

1503.65717

#2 S.W.H. 8/27/02  
PATENT

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

Applicant: Akira Karasundani

Serial No.

Filed: July 24, 2001

For: FILE SYSTEM, STORAGE  
AREA MANAGING METHOD,  
AND STORAGE MEDIUM THEREOF

Art Unit:

*I hereby certify that this paper is being deposited with the United States Postal Service as EXPRESS MAIL in an envelope addressed to: Assistant Commissioner for Patents, Washington, D.C. 20231, on this date.*

7-24-01  
Date

*Daniel Aman*  
Express Mail No. EL846162355 US



CLAIM FOR PRIORITY

Assistant Commissioner for Patents  
Washington, DC 20231

Sir:

Applicant claims foreign priority benefits under 35 U.S.C. § 119 on the basis of the foreign application identified below:

Japanese Patent Application No. 2001-001291, filed January 9, 2001.

A certified copy of the priority document is enclosed.

Respectfully submitted,

GREER, BURNS & CRAIN, LTD.

By

Patrick G. Burns  
Reg. No. 29,367

July 24, 2001  
300 South Wacker Drive  
Suite 2500  
Chicago, IL 60606  
(312) 360-0080

PATENT OFFICE  
JAPANESE GOVERNMENT

This is to certify that the annexed is a true copy of the  
following application as filed with this office.

Date of Application: January 9, 2001

Application Number: Patent Application  
No. 2001-001291

Applicant(s): FUJITSU LIMITED

March 9, 2001

Commissioner,  
Patent Office Kozo Oikawa

Certificate No. 2001-3017567

1503.65717  
312.360.0080

日 本 国 特 許 庁  
PATENT OFFICE  
JAPANESE GOVERNMENT



別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されて  
いる事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed  
with this Office.

出 願 年 月 日  
Date of Application:

2001年 1月 9日

出 願 番 号  
Application Number:

特願2001-001291

出 願 人  
Applicant (s):

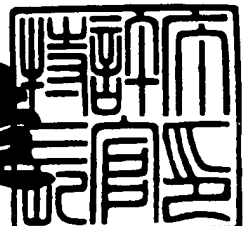
富士通株式会社

CERTIFIED COPY OF  
PRIORITY DOCUMENT

2001年 3月 9日

特許庁長官  
Commissioner,  
Patent Office

及川耕造



【書類名】 特許願

【整理番号】 0052097

【提出日】 平成13年 1月 9日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 G06B 20/12

【発明の名称】 ファイルシステム及び記憶領域の管理方法

【請求項の数】 5

【発明者】

    【住所又は居所】 神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号 富士通株式会社内

    【氏名】 烏谷 彰

【特許出願人】

    【識別番号】 000005223

    【氏名又は名称】 富士通株式会社

【代理人】

    【識別番号】 100074099

    【住所又は居所】 東京都千代田区二番町8番地20 二番町ビル3F

    【弁理士】

    【氏名又は名称】 大菅 義之

    【電話番号】 03-3238-0031

【選任した代理人】

    【識別番号】 100067987

    【住所又は居所】 神奈川県横浜市鶴見区北寺尾7-25-28-503

    【弁理士】

    【氏名又は名称】 久木元 彰

    【電話番号】 045-573-3683

【手数料の表示】

    【予納台帳番号】 012542

    【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9705047

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 ファイルシステム及び記憶領域の管理方法

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 ランダムアクセス可能な記憶手段に対し 1 乃至複数のチャンネルから同時に映像を記録／再生する装置のファイルシステムであって、

前記記憶手段へアクセスを行う時の大きさであるアクセス単位を記録／再生する各映像毎に決めるアクセス単位決定手段と、

前記記憶手段に映像を記録する際、該記憶手段の記憶領域に設定された各管理ブロックに対し、1つの管理ブロック内には1種類の映像のみが記録されるように前記アクセス単位で映像を記録するアクセス手段と、

を備えることを特徴とするファイルシステム。

【請求項 2】 前記アクセス単位決定手段は、

アクセス単位分のデータの転送時間>前記記憶手段がデータ転送に要するオーバーヘッド処理時間中に溜まるデータの処理時間

の条件を満たす大きさのアクセス単位を決定することを特徴とする請求項 1 に記載のファイルシステム。

【請求項 3】 前記記憶手段に記憶された映像を前記管理ブロック単位で消去するデータ消去手段を更に備えることを特徴とした請求項 1 又は 2 に記載のファイルシステム。

【請求項 4】 前記記憶手段のランダムアクセス性能と該記憶手段に要求される最大のアクセス要求性能から前記管理ブロックの大きさを決定する管理ブロック決定手段と、

前記管理ブロック決定手段が決定した管理ブロックの大きさに基づいて前記記憶手段の初期化を行うフォーマット手段と、

を更に備えることを特徴とした請求項 1 乃至 3 のいずれか 1 つに記載のファイルシステム。

【請求項 5】 1 乃至複数のチャンネルから同時にアクセスされるランダムアクセス可能な記憶手段の記憶領域の管理方法であって、

前記記憶領域に複数の管理ブロックを設定し、

前記記憶手段へアクセスする時の大きさであるアクセス単位を決定し、

前記記憶手段に映像を記録する際、1つの管理ブロック内には1種類の映像が記録されるように前記アクセス単位で記録することを特徴とする記憶領域の管理方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、ランダムアクセス可能な記憶装置のファイルシステムに関し、更に詳しくは、複数のチャンネルからアクセスされる記憶装置に対するファイルシステムに関する。

【0002】

【従来の技術】

近年放送のデジタル化が急速に進んでいる。2000年末からはBSデジタル放送の本放送が開始され、更に地上波のデジタル放送も予定されている。またテレビ放送のデジタル化に伴って、映像の記録方法のデジタル化も進んでおり、デジタル放送のMPEG映像を記憶するための様々な記憶装置が提案されている。これらの中には、従来と同じようにVTRに記憶するD-VHSの他に、これまで主にPCで使われてきたMOやHDDなどのランダムアクセスメディアを用いた新しい記憶装置がある。

【0003】

これまで映像を記録する媒体としては、VTRなどシーケンシャルアクセスメディアが主に用いられてきた。しかし、近年映像の記憶媒体としてHDDや光磁気ディスクなどランダムアクセスメディアが注目を集めている。ランダムアクセス可能なメディアによる映像の記憶装置は、複数のチャンネルの同時記録／再生や、時差再生など全く新しい映像のアプリケーションを提供できるものとして期待されている。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】

シーケンシャルアクセスメディアは媒体の一方向にしかアクセスできないが、

このランダムアクセスメディアは媒体内の任意の位置に自由に移動してアクセスできるという特徴をもつ。このランダムアクセスメディアの長所を活かして、複数チャンネルの映像の同時記録再生、時差再生などのタイムシフト、希望位置への高速なジャンプ、同一媒体内の編集などの新しいアプリケーションが検討されている。

## 【 0 0 0 5 】

複数チャンネルの同時処理や時差再生を行う場合、複数チャンネルの映像データを同時に記録／再生する必要があるが、この場合全チャンネルの映像データを遅延無く処理する必要がある。従って、各チャンネルの映像データのバッファがオーバーフロー若しくはアンダーフローしてしまうまでの間に、媒体にデータを読み書きしなくてはならない。

## 【 0 0 0 6 】

このため複数チャンネルの映像を扱う際には、従来、処理期限が迫っている順にインタリーブして記憶する方法や、媒体内で映像毎に領域を分けてシーケンシャルに記憶する方法が用いられてきた。

## 【 0 0 0 7 】

図 1 8 に複数チャンネルの映像をインタリーブして記憶するときのファイルシステムの構成例を示す。同図のファイルシステム 1 0 はアクセス部 1 1、ブロック探索部 1 2、ブロック割り当て部 1 3 及びブロックテーブル 1 4 を備える。

## 【 0 0 0 8 】

また複数チャンネルの記録／再生を行う記憶装置のファイルシステム 1 0 は、記録／再生する映像のチャンネル毎に（時差再生等の場合には記録と再生それぞれに）バッファ 2 0 を割り当て、バッファ 2 0 がオーバーフロー（記録時）もしくはアンダーフロー（再生時）する時を処理期限として、処理期限が迫っている順に外部記憶装置への入出力の要求を発生させる。

## 【 0 0 0 9 】

アクセス部 1 1 は、映像の記録／再生要求に対してブロック探索部 1 2 及びブロック割り当て部 1 3 を呼び出し、これらの通知に基づいて外部記憶装置に映像データの読み出し／書き込みを指示する。ブロック探索部 1 2 は、再生時にアク



セス部 1 1 から呼び出され、ブロックテーブル 1 4 を参照して再生を行う映像のデータが記憶されているブロックをアクセス部 1 1 に通知する。尚ここでいうブロックとは、ファイルシステムが外部記憶装置にデータの読み出し／書き込みを指示する際の論理的な最小記録単位を指す。ブロック割り当て部 1 3 は、記録時にアクセス部 1 1 から呼び出され、ブロックテーブル 1 4 を参照して映像を記録する為の空き領域をアクセス部に通知する。ブロックテーブル 1 4 は、外部記憶装置の領域をブロック単位で管理するテーブルで、各ブロックにどの映像のデータが記憶されているかを管理するものである。

## 【 0 0 1 0 】

映像を再生する場合は、まずアクセス部 1 1 に対して映像の再生要求が通知され (①)、これに対してアクセス部 1 1 がブロック探索部 1 2 を呼び出す (②-1)。ブロック探索部 1 2 ではブロックテーブル 1 4 を参照して (③-1) 読み出し対象となっているデータに割り当てられたブロックを探索し (④-1)、これをアクセス部 1 1 に通知する (⑤-1)。そしてアクセス部 1 1 が、外部記憶装置にこのブロックからのデータの読み出しを指示し、対応するブロック内のデータをバッファに書き込ませる (⑥)。

## 【 0 0 1 1 】

同様に、映像を記録する場合は、まずアクセス部 1 1 に対して映像の記録要求が通知され (①)、これに対してアクセス部 1 1 がブロック割り当て部 1 3 を呼び出す (②-2)。ブロック割り当て部 1 3 はブロックテーブル 1 4 を参照して (③-2) 未割り当てのブロックを探索する (④-2)。そして未割り当てのブロックに映像データを記憶するブロックを割り当ててこれをアクセス部 1 1 に通知する (⑤-2)。最後にアクセス部 1 1 が、外部記憶装置にデータの書き込みを指示し、割り当てたブロックにバッファ内のデータを書き込ませる (⑥)。

## 【 0 0 1 2 】

図 1 9 は数チャンネルの映像をインタリーブして記憶した場合の記憶領域の断片化についての説明図である。

複数チャンネルの映像を同時に処理する装置においてデータをインタリーブに記憶する場合、バッファの処理期限が迫った順に外部記憶装置ヘシーケンシャル

に映像データを書き込む。この時記録を行うチャンネル数や各チャンネルの符号化レートを変えて映像の記録再生、消去を繰り返すと、記憶領域が断片化してゆく。

#### 【 0 0 1 3 】

図 1 9 は、3 つのチャンネルからの映像データを記録した後、1 つの映像データを削除し、そのあと 1 つのチャンネルから映像データを記録した場合の媒体内の記憶領域の状態を示すものである。このうち図 1 9 ( a ) は、3 つチャンネルから同一の符号化レートの映像 A、B、C を映像用バッファ 2 0 の処理期限が迫った順に、映像 A、映像 B、映像 C、・・・と切り替えて媒体にシーケンシャルに記録した場合の記憶領域の状態を示している。また、同図 ( b ) は、同図 ( a ) の状態から映像 C のデータを削除した後、映像 C より高い符号化レートの映像 D を新たに記録した場合の記憶領域の状態を示している。

#### 【 0 0 1 4 】

符号化レートやチャンネル数を変更しながら同図に示すようなインタリーブなデータの書き込みや消去を繰り返してゆくと、記憶領域内の空き領域は、複数の小さな領域に断片化されていく。そして空き領域が映像を記憶できない大きさに細分化されてゆくと記憶効率が低下する。

#### 【 0 0 1 5 】

例えば、図 1 9 ( b ) は、同図 ( a ) の映像 A、B、C を記録領域に記憶した状態から、映像 C のデータを削除し、そのあとに映像 C より符号化レートの高い映像 D を記録した場合を示したものであるが、映像 D は映像 C より符号化レートが高い為、一回に記憶されるデータの大きさは映像 D の方が映像 C より大きくなる。従って映像 D のデータを記録するには映像 C を消去して出来た空き領域はサイズが小さいので、映像 D のデータは別の大きな空き領域に記憶することになる。このようにチャンネル数を変化させたり、符号化レートが異なる映像を繰り返して記録／再生すると利用できない断片が増えて記憶効率が下がってゆく。そして最終的には、デフラグメンテーションを行って断片化された空き領域をまとめる処理を行わなければならない状態となる。

#### 【 0 0 1 6 】

次に媒体内で映像毎に領域を分けてシーケンシャルに記憶する方式を図 2 0 を用いて説明する。

図 2 0 の方式では、記憶領域を複数の領域に分割し、各映像に対して領域を割り振って記憶する。

【 0 0 1 7 】

同図 ( a ) は、同一符号化レートの映像 A , B 及び C をそれぞれの領域に記憶した状態を示すもので、同図 ( b ) はこの同図 ( a ) の状態から映像 C を編集してデータの一部分を消去した後に、新たに映像 D のデータを記憶する場合を示している。

【 0 0 1 8 】

この領域を分割して記憶する方式は、まとまった領域に一種類の映像のみを記憶する方式なので、例え同図 ( b ) のように編集によって空き領域が生じ、この領域の合計が映像 D を記憶出来る容量があっても、この記憶領域に映像 D のデータを格納することは出来ず、新たに映像 D を記憶する場合には映像 D 用の領域を確保しなければならない。

【 0 0 1 9 】

このように映像毎に領域を分けてシーケンシャルに記録する場合も記録、再生、消去を繰り返すと、空き領域が断片化してゆき、シーケンシャルにデータを記録出来るまとまった領域を確保することが出来なくなり、最終的にデフラグメンテーションを行う必要が生じる。

【 0 0 2 0 】

本発明は、上記ランダムアクセスメディアによる記憶装置へ映像を記録する際に、記録効率を落とさずにデータを記録するファイルシステム及び記憶領域の管理方法を提供することを目的とする。

【 0 0 2 1 】

また符号化レートの異なる映像の記録及び消去を繰り返しても記憶効率の低下するのを防ぐことが可能な、ファイルシステム及び記憶領域の管理方法を提供することを目的とする。

【 0 0 2 2 】

更にデータの記録／消去を繰り返してもデフラグメンテーションを行う必要が生じないファイルシステム及び記憶領域の管理方法を提供することを課題とする。

【 0 0 2 3 】

また複数のチャンネルから映像を記録したり再生したりしても、映像を途切れることなく記録／再生出来るファイルシステム及び記憶領域の管理方法を提供することを課題とする。

【 0 0 2 4 】

更に、映像の記録／再生中に処理を行うチャンネル数や符号化レート等の変更に対しても対応できるファイルシステム及び記憶領域の管理方法を提供することを目的とする。

【 0 0 2 5 】

また記憶装置に記録したデータに対して編集が容易なファイルシステム及び記憶領域の管理方法を提供することを課題とする。

【 0 0 2 6 】

【課題を解決するための手段】

上記問題点を解決する為、本発明によるファイルシステムは、ランダムアクセス可能な記憶手段に対し 1 乃至複数のチャンネルから同時に映像を記録／再生する装置のファイルシステムであって、単位決定手段及びアクセス手段を備える。

【 0 0 2 7 】

アクセス単位決定手段は、上記記憶手段へアクセスを行う時の大きさであるアクセス単位を記録／再生する各映像毎に決める。

アクセス単位決定手段は、例えば

アクセス単位分のデータの転送時間 > 上記記憶手段がデータ転送に要するオーバーヘッド処理時間中に溜まるデータの処理時間の条件を満たす大きさのアクセス単位とする。

【 0 0 2 8 】

アクセス手段は、上記記憶手段に映像を記録する際、該記憶手段の記憶領域に設定された各管理ブロックに対し、1つの管理ブロック内には1種類の映像のみ

が記録されるように上記アクセス単位で映像を記録する。

【 0 0 2 9 】

これにより、アクセス単位決定手段によって決定された適宜な大きさのアクセス単位に、映像が記録／再生されるので、映像が途切れることがなく処理を行える。

【 0 0 3 0 】

また、1つの管理ブロック内には1種類の映像のみが記録されるので、管理ブロック単位で映像を管理することが出来る。

更に本発明によるファイルシステムは、上記記憶手段に記憶された映像を上記管理ブロック単位で消去するデータ消去手段を備える構成とすることが出来る。

【 0 0 3 1 】

この場合、記憶手段の記憶領域内の空き領域は、管理ブロックの大きさより小さくならないので、空き領域が断片化することがない。従ってデフラグメンテーションの必要が生じない。

【 0 0 3 2 】

また本発明によるファイルシステムは、上記記憶手段のランダムアクセス性能と該記憶手段に要求される最大のアクセス要求性能から上記管理ブロックの大きさを決定する管理ブロック決定手段と、上記管理ブロック決定手段が決定した管理ブロックの大きさに基づいて上記記憶手段の初期化を行うフォーマット手段とを更に備える構成とすることも出来る。

【 0 0 3 3 】

この構成の場合、記憶手段に対して適宜な管理ブロックが設定される。

【 0 0 3 4 】

【発明の実施の形態】

図1に本実施形態におけるファイルシステムが稼動するホストシステムの構成例を示す。

【 0 0 3 5 】

同図のホストシステムは、CPU 21、ROM 22、RAM 23、外部記憶装置 30 との入出力インタフェース 24、録画する映像のデータを処理する複数の

映像入力部 2 5、再生する映像のデータを処理する複数の映像出力部 2 6 及びこれらを接続するバス 2 7 を備えている。そして各映像入力部 2 5 は、映像 A/D コンバータ 2 5 1、音声 A/D コンバータ 2 5 2、及び M P E G エンコーダ 2 5 3 を有し、また各映像出力部 2 6 は映像 D/A コンバータ 2 6 1、音声 D/A コンバータ 2 6 2 及び M P E G デコーダ 2 6 3 を有している。尚外部記憶装置 3 0 は、ハードディスク、MO、DVD 等画像を記録するのに十分な容量を持ちランダムにデータが読み出し／書き込み可能な記録媒体であれば何でも良い。また本システムでは、映像や音声のデータを記憶する手段として外部に記憶装置 3 0 を備える構成としたが、本システム内部に映像／音声データを記憶する手段を備える構成としても良い。

## 【 0 0 3 6 】

本システムでは、CPU 2 1 が ROM 2 2 に記憶されたプログラムを実行してシステム全体を制御する。また本システムで用いられるファイルシステムは、CPU 2 1 によって実行される ROM 2 2 や RAM 2 3 上のプログラムとして実装される。尚本発明によるファイルシステムは、図 1 のシステムの様に OS の一機能やドライバ等ソフトウェアとして実現する形態のみならず、ファームウェアや専用のハードウェアとして実現する形態であっても良い。

## 【 0 0 3 7 】

映像を記録する場合、まず映像入力部 2 5 に入力された映像と音声のアナログ信号は、映像 A/D コンバータ 2 5 1 と音声 A/D コンバータ 2 5 2 を経てデジタルデータ化された後、M P E G エンコーダ 2 5 3 で M P E G データに変換され、一旦 RAM 2 3 上に各チャンネル毎に設けられたバッファに蓄えられる。バッファに十分なデータが蓄積されると、CPU 2 1 によってファイルシステムが読み出され、ファイルシステムによってバッファ内のデータが入出力インタフェース 2 4 を経由して外部記憶装置 3 0 へ記憶される。

## 【 0 0 3 8 】

映像を再生する場合は、まず RAM 2 3 上に設けられたバッファに十分な空きがあるかを確認した後ファイルシステムを呼び出す。ファイルシステムは外部記憶装置 3 0 から映像／音声データを読み出し、一旦バッファに蓄える。そして十

分なデータがバッファに蓄積されたら映像出力部 2 6 に出力し、映像出力部 2 6 では M P E G デコーダ 2 6 3 で圧縮データを複合化した後、映像 D / A コンバータ 2 6 1 及び音声 D / A コンバータ 2 6 2 でアナログ信号に戻して出力する。

## 【 0 0 3 9 】

次に本実施形態におけるファイルシステムによる記憶領域の管理方法について説明する。尚以下の説明では、説明の簡略化の為に映像データの処理についてのみ記載してあるが、音声データについても、映像データと同じ構成要素をもち、同様の処理が行われる。また本明細書内で単に映像という場合、映像に対する映像データのみならず音声データや制御データ等映像を再生するのに必要な全てのデータを含む場合と映像データのみや音声データのみ等一部の映像の一部のデータのための両方が相当する。

## 【 0 0 4 0 】

図 2 は、本実施形態におけるファイルシステムによる記憶領域の管理の仕方を説明する為の記憶領域のモデル図である。

本実施形態では、ファイルシステムは外部記憶装置 3 0 の記憶領域を管理ブロックとアクセス単位の 2 つの管理単位を用いて管理している。

## 【 0 0 4 1 】

管理ブロックは、ファイルシステムが記憶領域を管理する際の管理単位で、ファイルシステムは外部記憶装置 3 0 に対してデータの読み出し／書き込みを行う際、どの管理ブロックに対してアクセスを行うかを指定して行う。管理ブロックは全て同じ大きさを持ち、各管理ブロックは外部記憶装置 3 0 上の論理的領域と 1 対 1 対応している。尚管理ブロックの大きさや各管理ブロックの外部記憶装置 3 0 上での論理的な位置は外部記憶装置 3 0 の初期化（フォーマット）時に決定される。データを書き込む際、1 つの管理ブロック内に記録されてる映像データが全て同じ映像に対する映像データになるように書き込む管理ブロックが選択される。またデータを消去する際は、この管理ブロック単位で行われる。

## 【 0 0 4 2 】

アクセス単位は、ファイルシステムがアクセスする際の管理単位で、ファイルシステムは外部記憶装置 3 0 からデータを読み出したり書き込むときは、このア

クセス単位の大きさを基本単位として行う。アクセス単位は、管理ブロックの大きさの整数分の1の大きさを持つ。よって管理ブロックは、図2に示すように複数のアクセス単位によって構成される形態をとる。このアクセス単位の大きさは、アクセス開始時に符号化レートやチャンネル数等の条件によって決定される。

#### 【0043】

ファイルシステムは、外部記憶装置30のフォーマット時に管理ブロックを設定し、映像データを記録するときに、空き領域となっている管理ブロックをその映像データに割り当てる。またこの時、管理ブロック内に映像データを記録する際に、チャンネルの符号化レート等から決定した大きさのアクセス単位を設定する。

#### 【0044】

図3は本実施形態のファイルシステムによる映像データの記録の仕方についての説明図である。

本実施形態では、データを外部記憶装置30に格納する際、アクセス開始時に符号化レートやチャンネル数等の条件から最適なアクセス単位の大きさを求め、このアクセス単位毎に書き込む映像を切り替えて映像データを記録してゆく。

#### 【0045】

同図(a)は、3つチャンネルから同一の符号化レートの映像A、B、Cの映像データを外部記憶装置30に記録した場合を示している。

本ファイルシステムでは、1つの管理ブロックには1種類の映像データが格納されるので、同図に示すように映像データを格納する際に、映像Aの管理ブロック、映像Bの管理ブロック・・・と各映像に対して管理ブロックを割り当てる。

#### 【0046】

そして映像データを記憶する際、同図に矢印で示すようにバッファの処理期限が迫った順に映像A、B、C、A、B・・・と1アクセス単位毎に処理対象の映像を切り替えてデータを格納してゆく。このとき前回その映像に割り当てられた管理ブロックに未だ空きがあればそのブロックに映像データが連続するように、空きがなければ新たな管理ブロックをその映像に割り当てて、記録してゆく。尚同図の場合映像A、B及びCは全て同じ符号化レートで記録した場合なのでアクセ



ス単位は全て管理ブロックの  $1/3$  の大きさになっている。

【 0 0 4 7 】

このように本実施例では、データを格納する際に、各映像に対して割り当てられた管理ブロックに記録位置をスキップして記録してゆくので、例えば図 3 ( a ) の映像 A の管理ブロック 1 内の映像データは全て映像 A の映像データで占めているように、1 つの管理ブロック内には 1 種類の映像のデータが格納される。またデータの格納は事前に求めた管理ブロックの数分の 1 の大きさの単位で切り替えて記録されるため、各管理ブロックには、同一の映像に対するデータをつめて記録することが出来る。このため、映像データを削除する際は管理ブロック単位で削除することが出来るので、未割り当ての空き領域の最小単位が管理ブロックの大きさとなり空き領域が断片化することがない。

【 0 0 4 8 】

図 3 ( b ) は、同図 ( a ) の状態から映像 C のデータを消去した後、新たに映像 C より 3 倍高い符号化レートで映像 D を記録した状態を示す。

映像 D は映像 C より 3 倍符号化レートが高いので、バッファの処理期限までの時間は映像 C の  $1/3$  になる。これを処理する為アクセス単位は映像 C の場合の 3 倍の大きさになる。(尚アクセス単位の大きさの決定については後に詳細に説明する。)

よって同図の場合、映像 D のアクセス単位は 1 管理ブロックの大きさになるが、本システムではデータの消去を管理ブロック単位で行うので、同図に示すように映像 D の映像データを映像 C が格納されていた領域に格納することが出来、空き領域の断片化を防ぐことが出来る。

【 0 0 4 9 】

このように本実施形態におけるファイルシステムでは、データの記録／消去を繰り返したり、符号化レートを変えて記録しても記憶領域が断片化することがない。

【 0 0 5 0 】

図 4 に本実施形態におけるのファイルシステムの構成例を示す。

本実施形態におけるファイルシステム 4 0 は、アクセス部 4 1、アクセス単位

決定部 4 2、ブロック探索部 4 3、ブロック割り当て部 4 4、映像テーブル 4 5、管理ブロックテーブル 4 6、フォーマット部 4 7 及び管理ブロック決定部 4 8 を備える。

【 0 0 5 1 】

アクセス部 4 1 は、外部記憶装置 3 0 へのデータの読み出し及び書き込みを指示するもので、外部記憶装置 3 0 と R A M 2 3 上のバッファとの間のデータの転送を管理する。アクセス単位決定部 4 2 は、符号化レート等の各映像の条件に応じてアクセス単位を決定するもので、アクセス部 4 1 によって呼び出されると映像テーブル 4 5 を参照して単位ブロックの大きさを決定する。ブロック探索部 4 3 は、映像を再生する際に管理ブロックテーブル 4 6 を参照して割り当て済みの管理ブロックを探索する。ブロック割り当て部 4 4 は、映像データに割り当てる管理ブロックを決定するもので、映像データを記録する際に管理ブロックテーブル 4 6 を参照して未使用の管理ブロックを探索し、データを記録する管理ブロックを割り当てる。映像テーブル 4 5 は、アクセス単位の大きさを決定する為の条件を設定するテーブルで、映像の記録／再生処理を行う前に、映像の符号化レートやチャンネル数などの条件がアクセス単位決定部 4 2 によって設定される。そして記録／再生要求に対してアクセス単位決定部 4 2 がこの映像テーブル 4 5 を参照してアクセス単位を決定する。管理ブロックテーブル 4 6 は、各管理ブロックを管理する為のテーブルで、各管理ブロックのつながりや、その管理ブロックに割り当てられた映像を認識するための識別子、管理ブロックの使用状況を示す情報を記憶している。フォーマット部 4 7 は、外部記憶装置 3 0 をフォーマットする時の処理を司るもので、フォーマット要求に対して管理ブロックテーブル 4 6 の初期化を行う。管理ブロック決定部 4 8 は、外部記憶装置 3 0 をフォーマットする時に、フォーマット部 4 7 からの指示によって管理ブロックの大きさを決定するものである。

【 0 0 5 2 】

同図のファイルシステム 4 0 では、映像の記録／再生開始時にまず映像の符号化レートやチャンネル数などの条件を映像テーブル 4 5 に設定する。続いて各映像チャンネルのバッファのうち、処理期限が迫っている順に外部記憶装置 3 0 へ

の入出力要求を発生させる。

【 0 0 5 3 】

映像を記録する場合は、アクセス部 4 1 がアクセス単位決定部 4 2 を呼び出し、アクセス単位決定部 4 2 が映像毎のアクセス単位を決定する。次に、アクセス部 4 1 がブロック割り当部 4 4 を呼び出し、管理ブロックテーブル 4 6 を参照して映像データを記録する管理ブロックを探索させる。この時、まず記録する映像に対して既に割り当てられている管理ブロックの中にまだ空き部分があるものをまずを探索し、該当する管理ブロックがない場合は未割り当ての管理ブロックを探索して、新たに割り当てる。最後にアクセス部 4 1 が、割り当てた管理ブロックにアクセス単位でデータを書き込む。

【 0 0 5 4 】

同様に再生時には、アクセス部 4 1 からの指示によりブロック探索部 4 3 が再生要求のあった映像データが記録されている管理ブロックを探してアクセス部 4 1 に通知し、アクセス部 4 1 が外部記憶装置 3 0 にアクセス単位でデータを読み出しを指示する。

【 0 0 5 5 】

また、外部記憶装置 3 0 を使用する前にはフォーマットをおこなって外部記憶装置 3 0 に管理ブロックを設定する必要がある。ファイルシステム 4 0 では、フォーマット要求に対して、フォーマット部 4 7 が管理ブロック決定部 4 8 を呼び出し、管理ブロック決定部 4 8 が映像を管理ブロックの大きさを決定する。この時、管理ブロックの大きさは、外部記憶装置 3 0 においてランダムアクセスを行っても映像を途切れることなく記録再生出来るようにするため、外部記憶装置のシーク時間や回転待ちなどのオーバーヘッドを吸収できる十分な転送速度が得られる大きさにする。

【 0 0 5 6 】

次にファイルシステム 4 0 の処理動作について詳細に説明する。以下の説明中の ( 1 ) ~ ( 12 ) の番号は図 4 中の番号に対応している。

まず、映像を再生する場合の処理動作について説明する。

【 0 0 5 7 】

本システムによって映像を記録する場合は、まず記録する映像の条件を映像テーブル 4 5 に設定する。

映像の再生を開始する際、チャンネル数や符号化レート等の条件がファイルシステム 4 0 に入力され((1))、アクセス単位決定部 4 2 はこれを映像テーブル 4 5 に設定する((2))。この映像テーブル 4 5 の設定については後述する。

#### 【 0 0 5 8 】

続いてバッファの処理期限に伴って発行される映像の再生要求((3))に対してアクセス部 4 1 がアクセス単位決定部 4 2 を呼び出す((4))。アクセス単位決定部 4 2 は映像テーブル 4 5 を参照して((5))、((6))、設定されている条件を基にして再生対象の映像に対するアクセス単位の大きさを決定しアクセス部 4 1 に通知する((7))。尚アクセス単位の大きさの決定方法については後述する。

#### 【 0 0 5 9 】

アクセス部 4 1 は、映像を再生する前処理の最終段階として、符号化レートやアクセス単位が要求性能を満たしているかを確認し、問題がなければ、ブロック探索部 4 3 を呼び出す((8) - 1))。ブロック探索部 4 3 は、管理ブロックテーブル 4 6 を参照して再生対象となっている映像が記録されている管理ブロックを探索し((9) - 1, (10) - 1)、結果をアクセス部 4 1 に通知する((11) - 1)。

#### 【 0 0 6 0 】

アクセス部 4 1 は、ブロック探索部 4 3 の探索結果に基づいて、対応する管理ブロック内のデータからアクセス単位分のデータの読み出しを外部記憶装置 3 0 に通知する((12))。これにより、外部記憶装置 3 0 から、RAM 2 3 上に設けられたバッファにデータが転送される。以降このチャンネルによる映像の再生の中止が通知されるまで、映像再生要求が発行される度に上記(3) ~ (12)の処理が繰り返される。

#### 【 0 0 6 1 】

次に映像を記録する場合の処理動作について説明する。

本システムによって映像を記録する場合、再生時と同様まず記録する映像の条件を映像テーブル 4 5 に設定する。チャンネル数や符号化レート等の条件がフ

イルシステム 4 0 に入力されると((1))、アクセス単位決定部 4 2 はこれらを映像テーブル 4 5 に設定する((2))。図 5 は映像テーブル 4 5 に設定される記録／再生の条件の例を示す図である。

#### 【 0 0 6 2 】

同図はすべて同じ符号化レートで映像を記録する場合の映像テーブル 4 5 の設定例を示すもので、映像テーブル 4 5 には、本システムが処理を行っている映像毎（チャンネル毎）の平均符号化レートや録画／再生の識別（不図示、この点については後述）、各映像を識別する為の映像識別子がアクセス単位決定部 4 2 によって設定されている。アクセス単位決定部 4 2 は映像テーブル 4 5 に各映像（チャンネル）に対する条件を設定する際に各映像を区別するための映像識別子を決定し、この映像識別子と共に対応する映像の符号化レートを映像テーブル 4 5 に設定する。

#### 【 0 0 6 3 】

映像データがバッファに蓄積され、処理期限に近づくと映像データの記録要求がファイルシステム 4 0 に対して発行される。この映像の記録要求((3))に対してアクセス部 4 1 はアクセス単位決定部 4 2 を呼び出す((4))。アクセス単位決定部 4 2 は映像テーブル 4 5 を参照し((5))、((6))、設定されている条件を基にして記録する映像に対するアクセス単位の大さを決定してアクセス部 4 1 に通知する((7))。アクセス部 4 1 は、映像を記録する前処理の最終段階として、符号化レートやアクセス単位がバッファの最大要求性能を満たしているかを確認する。そして、問題がなければバッファ内の映像データを格納するよう外部記憶装置 3 0 に格納位置と共に指示する。

#### 【 0 0 6 4 】

映像データを外部記憶装置 3 0 に格納する際、ファイルシステム 4 0 はアクセス単位を基本単位として映像データを格納する。またこの時一つの管理ブロック内には一種類の映像のデータのみが記録されるようにする。

#### 【 0 0 6 5 】

映像データの記録要求に対して、アクセス部 4 1 はブロック割り当て部 4 4 を呼び出す((8) - 2)。ブロック割り当て部 4 4 は、管理ブロックテーブル 4 6

を参照して映像データを格納する管理ブロックを探索し((9) - 2, (10) - 2)、結果をアクセス部 4 1 に通知する((11) - 2)。アクセス部 4 1 は、ブロック割り当て部 4 4 の探索結果に基づいて、書き込み対象とした管理ブロックにアクセス単位分のデータの書き込みを外部記憶装置 3 0 に通知する((12))。これにより、RAM 2 3 上に設けられたバッファからアクセス単位の大きさのデータが外部記憶装置 3 0 に転送され、データが書き込まれる。以降このチャンネルによる映像の記録中止が通知されるまで、映像記録要求が発行される度に上記(3) ~ (12)の処理が繰り返される。

#### 【0066】

管理ブロックテーブル 4 6 は、外部記憶装置 3 0 上の記憶領域上に設定した各管理ブロック毎にテーブルのメンバを設けた構成で、各メンバは管理ブロックと 1 対 1 に対応している。また外部記憶装置 3 0 に記憶される映像データが複数の管理ブロックにまたがって記録されている場合、その接続順序は管理ブロックテーブル 4 6 の各メンバ内の接続情報によって表される。

#### 【0067】

ブロック割り当て部 4 4 が管理ブロックテーブル 4 6 を検索する際には、まず記録対象となっている映像に割り当て済みの管理ブロックのうちまだ空き領域のある管理ブロックがないかを確認する。そして映像に割り当て済みの管理ブロックのうち末尾の管理ブロックに空き領域があった場合は、その空き領域にアクセス単位の大きさの映像データを記録する。一方、既に割り当て済みの管理ブロックが全て使用されていた場合は、映像が未割り当ての管理ブロックをその映像に新たに割り当て、その管理ブロックにアクセス単位の大きさの映像データを記録する。そして管理ブロックに 1 アクセス単位分の映像データを記録した後、管理ブロックテーブル 4 6 内のその管理ブロックに対応するメンバ内の管理情報を更新する。

#### 【0068】

図 6 は、管理ブロックテーブル 4 6 を構成するメンバと各管理ブロックとの関係を示す図である。

管理ブロックテーブル 4 6 は、外部記憶装置 3 0 内の各管理ブロックそれぞれ

と 1 対 1 対応したメンバによって構成されており、各メンバには対応する管理ブロックの他の管理ブロックとの接続関係やどの映像の映像データが格納されているかを示す管理情報が記録されている。映像を再生する際ブロック探索部 4 3 は、管理ブロックテーブル 4 6 のこの接続関係をたどって対応する映像データが記録されている管理ブロックをアクセス部 4 1 に通知する。

#### 【 0 0 6 9 】

また各メンバの管理ブロックテーブル 4 6 内での位置は、そのメンバがどの管理ブロックに対応するかを示しており、ブロック探索部 4 3 及びブロック割り当て部 4 4 は、管理ブロックテーブル 4 6 内のメンバの位置、即ち何番目のメンバかによって対応する管理ブロックを認識する。例えば外部記憶装置 3 0 上で論理的に N 番目の位置にある管理ブロックに対する管理情報に対してアクセスする場合には、ブロック探索部 4 3 及びブロック割り当て部 4 4 は管理ブロックテーブル 4 6 内の N 番目のメンバ内の管理情報に対してアクセスする。

#### 【 0 0 7 0 】

図 7 に管理ブロックテーブル 4 6 を構成するメンバの構成例を示す。図 7 の場合、管理ブロックテーブルの各メンバは映像識別子、先頭アドレス、終端アドレス、次のメンバへのポインタを対応する管理ブロックの管理情報として持つ。

#### 【 0 0 7 1 】

映像識別子は、その管理ブロックに割り当てられた映像を示す識別子で、映像テーブル 4 5 内の映像識別子と対応している。1 つの管理ブロックには対応付けられた 1 種類の映像の映像データのみが記録される。映像識別子は、その管理ブロックに対応付けられた映像を一意に決定し、区別するための識別子として用いられる。

#### 【 0 0 7 2 】

先頭アドレスは、管理ブロックの中で映像データを記録している先頭位置を示すアドレスである。また終端アドレスは、管理ブロックの中で映像データを記録している最後の位置を示すアドレスで、管理ブロックに新たにデータを書き込むときは、この終端アドレスの次の位置から 1 アクセス単位分のデータが記録される。この先頭アドレスと終端アドレスは、管理ブロック内での相対アドレスとな

っており、0から管理ブロックの大きさまでの値をとる。また先頭アドレスの値と終端アドレスの値の差が、管理ブロックに記録済みのデータ量を示すことになり、終端アドレスと管理ブロックの大きさの差が記録されていない空き領域の大きさを示す。またこの先頭アドレス及び終端アドレスで管理するデータの単位を細かく、例えば1バイト単位にすることによりファイルシステム40は、管理ブロック内のデータをバイト単位で管理することが出来る。

#### 【0073】

次のメンバへのポインタは、この管理ブロックに記憶されているデータの続きの映像データが格納されている管理ブロックに対応するメンバへのポインタ値である。1つの映像のデータが1管理ブロックに記録しきれない大きさであった場合、映像データは複数の管理ブロックに分けて記録される。この際、映像データのつながりを示す情報を、本実施形態では、管理ブロックテーブル46内での次のメンバへのポインタ値として持つ。管理ブロックテーブル46内の各メンバは管理ブロックと1対1対応しているので、管理ブロックテーブル46内でメンバ同士をポインタ値で接続関係を示すことにより、対応する管理ブロックの接続関係を示すことになる。尚この管理ブロックが未割り当ての管理ブロックである場合や映像の末尾部分の映像データを記録している管理ブロックである場合は、この部分には次のメンバへのポインタ値ではなく未使用や末尾であることを示す制御値が格納される。

#### 【0074】

図8は映像の記録／再生時にファイルシステム40が行う処理を示すフローチャートである。

本システムで映像の記録／再生が開始されてファイルシステム40が呼び出されると、ファイルシステム40では、まずステップS1として、アクセス単位決定部42が符号化レートやチャンネル数など入力された条件を映像テーブル45に設定する。

#### 【0075】

次にステップS2として、アクセス単位決定部42が映像テーブル45に設定された条件からアクセス単位を決まり、アクセス部41に通知する。



アクセス部 4 1 は、アクセス単位決定部 4 2 から通知を受けたアクセス単位の大きさから十分な大きさのバッファを確保できるか判断し（ステップ S 3）、バッファの最大要求性能を満たしておらずバッファが確保できないときは（ステップ S 3、NO）、ステップ S 1 3 としてエラー通知を行い、処理を終了する。

## 【 0 0 7 6 】

ステップ S 3 で、バッファを十分確保できると判断したならば（ステップ S 3、YES）、映像を記録する場合にはステップ S 4 に、また再生を行う場合にはステップ S 1 0 に制御を移す。

## 【 0 0 7 7 】

映像を記録する場合ステップ S 4 として、ブロック割り当て部 4 4 が管理ブロックテーブル 4 6 を参照して記録対象となっている映像に割り当て済みで未だ領域が空いている管理ブロックがあるかどうか探索し、そのような管理ブロックがあれば（ステップ S 4、YES）その管理ブロックをデータを書き込む対象とし、そのような管理ブロックがなければ（ステップ S 4、NO）、ステップ S 5 として未割り当ての管理ブロックを探索してその管理ブロックを新たに割りあてデータを書き込む対象とする。

## 【 0 0 7 8 】

そして、ステップ S 6 として、ステップ S 4 若しくはステップ S 5 で書き込み対象とした管理ブロック内の領域にアクセス単位の大きさのデータを記録する。

そして管理ブロックテーブル 4 6 内のデータを記録した管理ブロックに対応するメンバ内のデータを書き換え更新する（ステップ S 7）。

## 【 0 0 7 9 】

また映像を再生する場合には、ステップ S 1 0 として、途中まで読み出した管理ブロックが存在するかどうか判断し、存在するのならば（ステップ S 1 0、YES）その管理ブロックをデータを読み出す対象とし、存在しないのならば（ステップ S 1 0、NO）、ステップ S 1 1 として次の管理ブロックを探索してデータを読み出す対象とする。

## 【 0 0 8 0 】

次にアクセス部 4 1 は、ステップ S 1 2 としてステップ S 1 0 若しくは S 1 1

で対象とした管理ブロック内の対応領域からアクセス単位でデータの読み出しを外部記憶装置 3 0 に指示して読み出して映像の再生を行う。

#### 【 0 0 8 1 】

そして、映像の録画／再生を終了するのならば（ステップ S 8、N o）、処理を終了する。また録画／再生を終了せず処理を継続する場合（ステップ S 8、Y E S）、映像テーブルに設定した符号化レート等の条件を変更して録画／再生を行うのならば（ステップ S 9、Y E S）ステップ S 1 へ、条件を変更しないのならば（ステップ S 9、N O）、記録の場合はステップ S 4 へ、再生の場合はステップ S 1 0 へ処理を移し、上記した処理を繰り返す。

#### 【 0 0 8 2 】

このような処理によりは管理ブロックには 1 つの映像の映像データのみが記録され、データの消去は管理ブロック単位で行われるので、記録、再生、消去を繰り返しても空き領域が断片化しない。従って記憶効率の低下を防ぎ、デフラグメンテーション処理を不要にできる。またアクセス単位を外部記憶装置のシークタイムや回転待ち時間、I/O処理、ファイルシステム処理に要する時間などのオーバーヘッドを十分に無視できる大きさに決定することによって、映像を遅延なく記録することができる。また、再生時にも 1 回で読み出すデータが一箇所に連続して記録されているので、外部記憶装置 3 0 のシークタイム等のオーバーヘッドを小さくすることが出来る。

#### 【 0 0 8 3 】

次にアクセス単位の大きさの決定方法について説明する。

アクセス単位は記録／再生する映像の符号化レートやチャンネル数また外部記憶装置の転送性能の条件に基づいて決定される。

#### 【 0 0 8 4 】

アクセス単位の大きさは例えば次の式に基づいて決定される。

アクセス単位大きさを B、記録したい映像のチャンネル数を C、映像の符号化レートを  $V_v$ 、外部記憶装置の転送速度を  $V_d$ 、外部記憶装置のオーバーヘッドを S とする。この時、映像を途切れなく記録する為のアクセス単位は次の条件を満たす必要がある。

【0085】

$$B > C \cdot V_v \cdot V_d \cdot S / (V_d - C \cdot V_v) \quad \cdot \cdot (1)$$

ここでアクセス単位は、管理ブロックの整数分の1の大きさとなる。よって、アクセス単位の大きさをBには上の条件を満たす管理ブロックの大きさMの自然数分の1の単位を用いる。アクセス単位の大きさを管理ブロックの自然数分の1の大きさとするこゝで、1つの管理ブロック内にデータをつめて記録することができる。この条件から実際の管理ブロックの大きさBを式で表すと次のようになる。

【0086】

$$B' = M/n > C \cdot V_v \cdot V_d \cdot S / (V_d - C \cdot V_v) \quad \cdot \cdot (2)$$

(n = 1 以上の自然数)

アクセス単位決定部42はこの式(2)を満たす適宜な大きさを選択してアクセス単位にする。

【0087】

式(1), (2)は、下式の映像処理の終了期限と外部記憶装置の転送処理時間の関係から導き出せる。

映像処理の終了期限の最小値 > 外部記憶装置の転送処理時間の総和 (各映像の転送単位)  $\cdot \cdot (3)$

式(3)において映像処理の終了期限は、各チャンネルに割り当てられたバッファがオーバーフローもしくはアンダーフローしてしまうまでの最短の時間である。また外部記憶装置の転送処理時間は、各映像のバッファに蓄えられたデータをアクセス単位の大きさに記録、再生するのに要する時間の総和である。映像を途切れなく記録/再生するためには、この式(3)を満たす必要がある。

【0088】

この式(3)の条件式を変形することにより、先に導出した式(1), (2)を得ることができる。先の式は、外部記憶装置の転送速度と処理したい映像の総符号化

レートとの差、つまり転送処理の余裕の間に扱うことができるデータ量を示しており、このデータ量が外部記憶装置のオーバーヘッド処理中に蓄えられる映像データの総容量を越えない条件を求めている。外部記憶装置のデータ転送速度と映像の総符号化レートとの差である転送処理速度の余裕分を用いてアクセス単位の条件式を求めると

アクセス単位／外部記憶装置のデータ転送速度＝アクセス単位分のデータ転送時間  

$$> \text{外部記憶装置データ転送に要するオーバーヘッド処理時間} \times \text{映像の総符号化レート} / \text{転送処理速度の余裕分} = \text{オーバーヘッド処理中にバッファに蓄積される映像データの処理時間} \quad \cdots (4)$$

となりこれを整理すると式(1)，(2)となる。

これまでの説明では同時に処理する映像の符号化レートは全て同じであることを前提として説明してきたが、本実施形態におけるファイルシステムでは符号化レートが異なる複数の映像を同時に処理することもできる。

#### 【0089】

各映像毎（チャンネル毎）に符号化レートが異なる場合、各符号化レートに応じたアクセス単位を決定し、それぞれを管理ブロック毎にアクセス単位で記録していく。

#### 【0090】

図9は、複数のチャンネルから異なる符号化レートで映像データを記録した場合の記憶領域の状態を示す図である。同図は、映像Aと映像Aの半分の符号化レートの映像Bを同時に記録した場合の記憶領域の状態を示したものである。

#### 【0091】

映像A及びBは、それぞれに割り当てられて管理ブロック内にそれぞれの符号化レートに基づいて決定されたアクセス単位を1／2管理ブロック及び1／4管理ブロックとしてデータを記録している。

#### 【0092】

同図から判るように、本システムでは映像毎に管理ブロックを割り当てて記録する為、1つの管理ブロック内には異なった映像の映像データが混在しない。そ

のため、後に映像データを消去したり編集しても、そのために出来た空き領域は管理ブロックの大きさより小さくなることはないので、空き領域が断片化することはない。よって符号化レートの異なる映像を同時に記録した場合でも、映像を途切れなく記録しかつ管理ブロック単位でデータを管理することにより、記録効率の低下を防ぐことが出来、またデフラグメンテーションを不要とする。

## 【 0 0 9 3 】

符号化レートが異なる映像を同時に処理する場合、上述した符号化レートが同じ場合と同様に外部記憶装置の転送処理時間の総和が映像処理の終了期限の最小値を越えない条件を考えて各映像データに対するアクセス単位の大きさを決定するが、例えば次の条件式から決定する。

## 【 0 0 9 4 】

各映像のアクセス単位を  $B_i$ 、記録したい映像のチャンネル数を  $C$ 、映像の符号化レートを  $V_{vi}$ 、外部記憶装置の転送速度を  $V_d$ 、外部記憶装置のオーバーヘッドを  $S$  とし、 $\alpha_i = V_{vi} / \sum V_{vi}$  とすると、映像を途切れなく記録するために各チャンネルから記録される映像のアクセス単位の大きさは次の条件を満たす必要がある。尚ここで  $i$  は 1、2、 $\dots$ 、 $C$  の自然数である。

$$AVE(B) > C \cdot AVE(Vv) \cdot V_d \cdot S / (V_d - C \cdot AVE(Vv)) \quad \dots (5)$$

$$B_i = \alpha_i \cdot AVE(B) \quad \dots (6)$$

$$\therefore AVE(B) = \sum B_i / C \quad \dots (7)$$

$$AVE(Vv) = \sum V_{vi} / C$$

$$B_i / V_{vi} = B_j / V_{vj} \quad (i \neq j)$$

尚、映像の終了期限を揃えるために、条件式(7) 中に  $B_i / V_{vi} = B_j / V_{vj}$  を導入してあるが、これは必須の条件ではない。また上式は、外部記憶装置 30 がハードディスク等データの記録と再生とでデータの転送速度  $V_d$  が同じである場合を想定しているが異なる場合については後述する。

## 【 0 0 9 5 】

また上述したように実際のアクセス単位の大きさ  $B_i'$  は、管理ブロックの大きさ  $M$  の自然数分の 1 の大きさとなるので以下の単位を用いる。

$$B_i' = M / n_i > B_i \quad \cdot \cdot (8)$$

( $n_i = 1$  以上の自然数)

図 1 0 は、複数のチャンネルから異なるレートの映像を記録／再生する場合等、アクセス単位大きさがチャンネル毎に異なる映像を扱った場合の映像テーブル 4 5 の例を示す図である。

【 0 0 9 6 】

同図の場合、映像 A 及び B は 8 M b p s、映像 C 及び D は 2 4 M b p s と、異なった符号化レートなのでそれに比してアクセス単位も映像 A 及び B は 2 5 6 K バイト、映像 C と映像 D は 7 6 8 K バイトとなっている。

【 0 0 9 7 】

また同図のように映像の記録と再生が混在した際には、記憶装置の転送速度が記録時と再生時とで異なる場合を考慮する必要がある。記録と再生とで外部記憶装置 3 0 の転送速度が異なる場合、記憶を行うチャンネル数  $C_w$ 、再生を行うチャンネル数  $C_r$ 、記録時のデータの転送速度を  $V_{dw}$ 、再生時の転送速度／記録時の転送速度を  $R$  とすると上記した式 (5) は以下ようになる。

$$AVE(B) > V_v \cdot R \cdot V_{dw} \cdot (C_r + C_w) \cdot S / (R \cdot V_{dw} - (C_r + R \cdot C_w) \cdot V_v) \quad \cdot \cdot \cdot (9)$$

尚、本例では映像の終了期限を揃えるために (7) 式の条件を導入した。

【 0 0 9 8 】

複数チャンネルの記録再生を同時に行う場合も外部記憶装置 3 0 が記録と再生とで転送速度が同じ場合には、式 (5) ～ (8) を、また転送速度が異なる場合には式 (7) ～ (10) を満足するアクセス単位を設定することにより、遅延無く映像を記録再生できる。また録画と再生を同時に行う際、予め外部記憶装置 3 0 に記録されている映像データを調べ、再生可能なチャンネル数と再生対象となる映像の最大符号化レートを求めてアクセス単位を事前に決定しておくことにより、複数チャンネルの映像を記録しながら記録済みの映像を切り替えて再生しても、途切れ

ることなく処理を継続することが出来る。

#### 【 0 0 9 9 】

次に映像の記録／再生処理中の条件変更について説明する。

映像の記録／再生処理の途中で映像の条件が変化した場合、例えばチャンネル数が増減したり、符号化レートが途中で変更になった場合は、映像テーブル 4 5 の設定を変更し、この設定値に基づいてアクセス単位決定部 4 2 がアクセス単位の大きさを再計算して処理を継続する。

#### 【 0 1 0 0 】

図 1 1 に映像テーブル 4 5 の設定の変更例を示す。

同図は、映像 A ～ D を記録／再生中に、映像 B の記録を停止して代わりに映像 E の記録を開始した場合と、映像 B の符号化レートを変更した場合の映像テーブル 4 5 の変更例を示している。

#### 【 0 1 0 1 】

同図において途中で映像の記録／再生処理を停止する場合には、映像テーブル 4 5 を 6 1 の状態から 6 2 に示すように対応するメンバを削除し、追加した映像に対しては映像識別子「1 1」を持つ新たなメンバを追加している。また、符号化レートを変える等処理中の映像に対する設定を変更する場合には、6 1 の状態から 6 3 に示す様に映像テーブル 4 5 内の対応する映像識別子「2」を持つメンバ内の設定を変更して、そのまま処理を継続する。これにより途中で条件の変化が生じても遅延なく映像を記録再生できる。また、各映像の映像データは管理ブロック単位で管理されるので空き領域が断片化せず、デフラグメンテーションを不要にできる。

#### 【 0 1 0 2 】

次に画像データの消去について説明する。

本実施形態におけるファイルシステムでは、外部記憶装置 3 0 内に記録した映像データを消去する場合は管理ブロックの単位で消去する。

#### 【 0 1 0 3 】

図 1 2 は映像データの消去時の動作処理の説明図である。

図 1 2 は映像 A, B が記録されている状態から映像 A を消去する場合を例とし

たもので、管理ブロックテーブル 4 6 の映像 B が記録されている各管理ブロックに対応する全てのメンバを初期化（クリア）する。

## 【 0 1 0 4 】

同図の場合映像 B は 4 つの管理ブロック内に記録されているで、アクセス部 4 1 がアクセス単位決定部 4 2 に映像 B の消去を指示すると、アクセス単位決定部 4 2 は映像テーブル 4 5 内の対応する 4 つのメンバをポインタからたぐって順々に、映像識別子、先頭アドレス及び終端アドレスに「0」をまた次のメンバのポインタ値には未使用を示す制御値を設定して初期化する。

## 【 0 1 0 5 】

このように本実施形態では、映像データの消去は管理ブロックテーブル 4 6 の対応メンバを初期化して行うので、データの消去は管理ブロック単位で行われることになる。従って、消去によって生じる空き領域は最小でも管理ブロックの大きさとなるので、消去と記録を繰り返しても空き領域が断片化することはなくよってデフラグメンテーション不要となる。

## 【 0 1 0 6 】

次に管理ブロックの大きさの決定について説明する。

管理ブロックの大きさは外部記憶装置 3 0 に対してランダムアクセスを行っても映像を遅延なく記録／再生するために、外部記憶装置 3 0 のオーバーヘッド（シーク、回転待ち、I/O 処理、ファイルシステム処理）時間を吸収して、外部記憶装置 3 0 とホスト間で十分な転送速度が得られる大きさに決定する。

## 【 0 1 0 7 】

管理ブロックの大きさは外部記憶装置 3 0 を初期化（フォーマット）する際に決定する。

本実施形態におけるファイルシステムは、フォーマット時にまず外部記憶装置 3 0 のランダムアクセス性能を調べ、外部記憶装置 3 0 とホストシステム間のデータ転送単位と転送速度の関係をつかむ。

## 【 0 1 0 8 】

図 1 3 は、外部記憶装置 3 0 の転送単位の大きさと転送性能との関係を示したグラフである。



まず管理ブロック決定部 4 8 は外部記憶装置 3 0 の転送単位を種々に変更して、各転送単位時の転送性能を得、これを外部記憶装置 3 0 のランダムアクセス性能とする。

#### 【0 1 0 9】

一般にハードディスクドライブやMOドライブなどのランダムアクセスメディアでは、円盤状の記録媒体の内周から外周（外周から内周）へシークしながらアクセスした時にもっとも処理時間を要するので、この時の性能をランダムアクセス性能とする。尚ランダムアクセス性能の評価にあたっては、外部記憶装置 3 0 単体の性能ではなく、ホストシステムと外部記憶装置 3 0 間の入出力のオーバーヘッドやファイルシステムの処理時間も含めた全体の性能を対象として調べる。また、外部記憶装置 3 0 によってはデータの読み出し時と書き込み時とでデータの転送速度が異なるので、その場合は転送速度の遅い方の処理（通常は書き込み処理）で確認する。

#### 【0 1 1 0】

次に評価したランダムアクセス性能をシステムの最大要求性能と比較する。

最大要求性能には、同時に処理したい映像の符号化レートの総和を用いる。条件によって総和が変わる場合には、その時の最大値を使う。例えば、8 M b p s の映像を 3 チャンネルから同時に記録する場合、あるいは 2 8 M b p s の映像を 1 チャンネル録画しながら 1 チャンネルを再生したい場合は 2 4 M b p s （2 4 M b p s × 1 チャンネル記録 又は 8 M b p s × 3 チャンネル同時記録）+ 2 4 M b p s （1 チャンネル再生）= 4 8 M b p s が最大要求性能となる。

#### 【0 1 1 1】

ランダムアクセス性能と最大要求性能が交わる点のデータ転送単位（図 1 3 の矢印部分）を調べ、管理ブロックは少なくともこの単位以上の大きさに設定する。これにより外部記憶装置に記憶される映像は少なくとも管理ブロックの大きさと管理されるので、ランダムアクセスを行ってもデータ転送が途切れることなく記録／再生できる。

#### 【0 1 1 2】

尚、ランダムアクセス性能と最大要求性能が交わる点がない場合は、外部記憶

装置 3 0 が映像データの記録／再生要求を満たす性能を有していないことを示しているので、符号化レートを変更する等要求性能を変更するか外部記憶装置を取り替える。

#### 【 0 1 1 3 】

図 1 4 は、外部記憶装置 3 0 のフォーマット要求に対して行われる管理ブロックの大きさの決定処理を示すフローチャートである。

フォーマット要求が発行されると、フォーマット部 4 7 は、管理ブロック決定部 4 8 を呼び出し、管理ブロック決定部 4 8 はステップ S 2 1 としてまず外部記憶装置 3 0 から容量やセクタサイズ等外部記憶装置 3 0 の基本パラメータを取得する。

#### 【 0 1 1 4 】

次に管理ブロック決定部 4 8 は、ステップ S 2 2 として外部記憶装置 3 0 のランダムアクセス性能を調べ、これが要求性能を満たしているかどうかを判断する（ステップ S 2 3）。その結果、外部記憶装置 3 0 のランダムアクセス性能が要求性能を満たしていなかった場合（ステップ S 2 3、NO）、ステップ S 2 6 としてエラー通知を行って符号化レート等の変更を促した後、処理を終了する。またランダムアクセス性能が要求性能を満たしていた場合（ステップ S 2 3、YES）、ステップ S 2 4 として最大要求性能を満足するランダムアクセス性能が得られる適宜な大きさに管理ブロックの大きさを決定して、これをフォーマット部 4 7 に通知する。

#### 【 0 1 1 5 】

フォーマット部 4 7 は、管理ブロック決定部 4 8 から通知された管理ブロックの大きさに基づいて外部記憶装置 3 0 をフォーマットすると共に、ステップ S 2 5 として管理ブロックテーブル 4 6 を作成し、処理を終了する。

#### 【 0 1 1 6 】

次に、外部記憶装置に記録済みの映像に対する編集について説明する。

ランダムアクセスメディアを用いた記憶装置の特徴点の一つとして、記録したデータの編集が容易であることが挙げられる。

#### 【 0 1 1 7 】

図 1 5 は本実施形態における編集処理の例として、1 つの映像に対する映像データを 2 つに分割した場合の処理を示す図である。

同図 (a) に示すような外部記憶装置 3 0 に記録済みの映像 A を、編集して同図 (b) に示す様に 2 つに分け後半部分を映像 B としたとする。この時、映像 A と映像 B の境目部分 7 1 では、一つの管理ブロックに映像 A、B 両方の映像の映像データが格納されている可能性がある。

#### 【0 1 1 8】

本実施形態のファイルシステムでは、1 つの管理ブロックに 1 種類の映像の映像データを格納することによって映像データを管理ブロック単位で管理することを実現している。そのため編集によって 2 種類の映像 A、B の映像データを格納する状態になった管理ブロック 7 2 に対して、同図 (d) に示す様に映像 B のデータを未使用の管理ブロック 7 3 に移動し、2 つのブロックに分けることによって一つの管理ブロックには 1 種類の映像の映像データだけが記録されるように変更する。尚 2 つにデータを分割後の管理ブロック 7 2 及び 7 3 は、映像データが格納されている部分と未使用部分が混在するが、映像データが格納されている部分の終端は、管理ブロックテーブル 4 6 内の対応するメンバの終端アドレスで管理される。

#### 【0 1 1 9】

図 1 6 は、本実施形態における編集処理の別例として、映像の途中部分を削除した場合の処理を示す図である。

同図の例は、同図 (a) に示すように外部記憶装置 3 0 に記録済みの映像 A に対して途中部分を削除する編集を行う場合の処理例である。

#### 【0 1 2 0】

このような編集処理の場合管理ブロックテーブル 4 6 を更新することによって実現することが出来る。

同図 (b) は、映像 A を格納している管理ブロックと対応している管理ブロックテーブル 4 6 内のメンバを表しているが、この状態から次のメンバへのポインタを変更して同図 (c) に示す様に削除した部分の両端にあたる管理ブロック 8 1 と管理ブロック 8 7 が連結されるようにメンバ 8 2 内の次のメンバへのポイン

タ値がメンバ 8 8 を指すように変更する。また削除された管理ブロック 8 1 及び 8 3 に対応するメンバ 8 4 及び 8 6 をクリアして未使用状態にすると共に、メンバ 8 2 の終端アドレス及びメンバ 8 8 の先頭アドレスに対応する管理ブロックの映像データが格納されている終端部分及び先頭部分を指すように変更する。

#### 【 0 1 2 1 】

尚同図の処理において、管理ブロック 8 1 内の映像データと管理ブロック 8 7 内の映像データを合わせた大きさが管理ブロックの大きさより小さい場合、同図 (d) に示す様に 2 つの管理ブロック内の映像データを 1 つに合わせて 1 つの管理ブロック 8 9 に格納するように編集処理を行う構成とすれば、より効率よく映像データを記録することが出来る。また、図 1 6 で説明したのと同様に管理ブロックテーブル 4 6 の変更して、管理ブロックの接続を変更することにより複数の映像のデータを編集して 1 つの映像の映像データを生成することも容易に可能である。

#### 【 0 1 2 2 】

このように本実施形態におけるファイルシステムでは、外部記憶装置 3 0 に記録した映像データを管理ブロックテーブル 4 6 を書き換えるだけで容易に編集することが出来る。また、各管理ブロック内に格納された映像データは、管理ブロックテーブル 4 6 内の対応するメンバ内でバイト単位で管理することが出来る。従ってデータの編集を細かな単位で行うことが出来る。

#### 【 0 1 2 3 】

図 1 7 は、本実施形態におけるファイルシステムを図 1 に示したホストシステムに実現する為のデータを格納した記録媒体の例を示す図である。

図 1 のホストシステムは、不図示の媒体読取装置を備え、この媒体読取装置からロードしたプログラムやデータの一部若しくは全部を主記憶装置や補助記憶装置上にロードし、これに基づいて CPU 2 1 が動作することによって実現することも可能である。

#### 【 0 1 2 4 】

この時ホストシステムでは、フロッピーディスクや CD-ROM 等の記憶媒体を用いてプログラムやデータの交換が行われる場合がある。よって、本発明は、

ファイルシステムや記憶領域の管理方法に限らず、コンピュータにより使用されたときに、上述の本発明の実施の形態の機能をコンピュータに行わせるためのコンピュータ読み出し可能な記憶媒体として構成することもできる。

## 【 0 1 2 5 】

この場合、「記憶媒体」には、例えば図 1 7 に示されるように、媒体駆動装置 1 0 7 によってアクセスされる CD-ROM ディスク、フロッピーディスク（あるいは MO、DVD、リムーバブルハードディスク等であってもよい）の可搬記憶媒体 1 0 6 の他、ネットワーク回線 1 0 3 経由で送信される外部の装置（サーバ等）内の記憶手段（データベース等） 1 0 2、あるいはコンピュータ 1 0 1 の本体 1 0 4 内のメモリ（RAM 又はハードディスク等） 1 0 5 等が含まれる。可搬記憶媒体 1 0 6 や記憶手段（データベース等） 1 0 2 に記憶されているプログラムは、本体 1 0 4 内のメモリ（RAM 又はハードディスク等） 1 0 5 にロードされて、実行される。

## 【 0 1 2 6 】

（付記 1） ランダムアクセス可能な記憶手段に対し 1 乃至複数のチャンネルから同時に映像を記録／再生する装置のファイルシステムであって、

前記記憶手段へアクセスを行う時の大きさであるアクセス単位を記録／再生する各映像毎に決めるアクセス単位決定手段と、

前記記憶手段に映像を記録する際、該記憶手段の記憶領域に設定された各管理ブロックに対し、1 つの管理ブロック内には 1 種類の映像のみが記録されるように前記アクセス単位で映像を記録するアクセス手段と、

を備えることを特徴とするファイルシステム。

## 【 0 1 2 7 】

（付記 2） 前記アクセス単位決定手段は、

アクセス単位分のデータの転送時間 > 前記記憶手段がデータ転送に要するオーバーヘッド処理時間中に溜まるデータの処理時間

の条件を満たす大きさのアクセス単位を決定することを特徴とする付記 1 に記載のファイルシステム。

## 【 0 1 2 8 】

(付記3) 前記アクセス単位決定手段は、

前記アクセス単位／前記記憶手段のデータ転送速度＞前記記憶手段のデータ転送に要するオーバーヘッド処理時間×データの総符号化レート／転送処理速度の余裕分

の条件を満たす大きさのアクセス単位を決定することを特徴とする2に記載のファイルシステム。

【0129】

(付記4) 前記アクセス単位は、前記管理ブロックの大きさの自然数分の1の大きさであることを特徴とする付記1乃至3のいずれか1つに記載のファイルシステム。

【0130】

(付記5) 前記記憶手段に記憶された映像を前記管理ブロック単位で消去するデータ消去手段を更に備えることを特徴とした付記1乃至4のいずれか1つに記載のファイルシステム。

【0131】

(付記6) 前記記憶手段のランダムアクセス性能と該記憶手段に要求される最大のアクセス要求性能から前記管理ブロックの大きさを決定する管理ブロック決定手段と、

前記管理ブロック決定手段が決定した管理ブロックの大きさに基づいて前記記憶手段の初期化を行うフォーマット手段と、

を更に備えることを特徴とした付記1乃至5のいずれか1つに記載のファイルシステム。

【0132】

(付記7) 前記管理ブロック決定手段は、前記記憶手段のランダムアクセス性能を測定し、前記最大の要求性能と比較して管理ブロックの大きさを決定することを特徴とすることを特徴とする付記6に記載のファイルシステム。

【0133】

(付記8) 前記アクセス単位を決める為の条件を記憶する映像テーブルを更に備え、前記アクセス単位決定手段は、前記映像テーブルを参照して前記アクセ

ス単位を決めることを特徴とする付記 1 乃至 7 のいずれか 1 つに記載のファイルシステム。

【 0 1 3 4 】

(付記 9) 映像の記録／再生中に前記映像テーブル内の前記アクセス単位を決める為の条件を変更する条件変更手段を更に備え、前記アクセス単位決定手段は前記条件変更手段による条件の変更に対し、前記アクセス単位を新たに決めることを特徴とする付記 8 に記載のファイルシステム。

【 0 1 3 5 】

(付記 1 0) 前記アクセス単位を決める為の条件は、チャンネル数及び各映像の符号化レートを含むことを特徴とする付記 1 乃至 9 のいずれか 1 つに記載のファイルシステム。

【 0 1 3 6 】

(付記 1 1) 前記各管理ブロックに対する管理情報を記録する管理ブロックテーブルを更に備えることを特徴とする付記 1 乃至 1 0 のいずれか 1 つに記載のファイルシステム。

【 0 1 3 7 】

(付記 1 2) 映像の記録要求に対して、前記管理ブロックテーブルを参照し、未使用もしくは空き領域を持つ管理ブロックを映像を記録する対象として割り当てるブロック割り当て手段を更に備え、前記アクセス手段は前記ブロック割り当て手段が割り当てた管理ブロック内に映像を記録することを特徴とする付記 1 1 に記載のファイルシステム。

【 0 1 3 8 】

(付記 1 3) 映像の再生要求に対して、前記管理ブロックテーブルを参照し、対応する映像が記録されている前記管理ブロックを探索するブロック探索手段を更に備え、前記アクセス手段は前記ブロック探索手段が探索した管理ブロックから映像を読み出すことを特徴とする付記 1 1 又は 1 2 に記載のファイルシステム。

【 0 1 3 9 】

(付記 1 4) 前記管理情報は、前記管理ブロック間の接続を示す情報を含み

、該接続を示す情報を変更することにより映像の編集を行う編集手段を更に備えることを特徴とする付記 1 1 乃至 1 3 のいずれか 1 つに記載のファイルシステム。

【 0 1 4 0 】

(付記 1 5) ランダムアクセス可能な記憶手段に複数のチャンネルから同時にアクセスする装置におけるファイルシステムであって、

前記記憶手段に対するデータを読み出し／書き込みする為の条件に基づいて、前記各チャンネル毎に該記憶装置へアクセスする時の大きさであるアクセス単位を決めるアクセス単位決定手段と、

前記複数のチャンネルからのデータの読み出し／書き込み要求に対して、処理期限が迫った順に各チャンネルに決められたアクセス単位分のデータの読み出し／書き込みを行うアクセス手段と、

を備えることを特徴とするファイルシステム。

【 0 1 4 1 】

(付記 1 6) データの書き込み要求に対し、前記アクセス手段は、前記記憶手段の記憶領域に設定された各管理ブロックに対して、1つの管理ブロック内には1つのチャンネルからのデータのみが記録されるように前記データを書き込む事を特徴とする付記 1 4 に記載のファイルシステム。

【 0 1 4 2 】

(付記 1 7) 1 乃至複数のチャンネルから同時にアクセスされるランダムアクセス可能な記憶手段の記憶領域の管理方法であって、

前記記憶領域に複数の管理ブロックを設定し、

前記記憶手段へアクセスする時の大きさであるアクセス単位を決定し、

前記記憶手段に映像を記録する際、1つの管理ブロック内には1種類の映像のみが記録されるように前記アクセス単位で記録することを特徴とする記憶領域の管理方法。

【 0 1 4 3 】

(付記 1 8) 1 乃至複数のチャンネルから同時にアクセスされるランダムアクセス可能な記憶手段にアクセスするコンピュータが読み出し可能な記憶媒体で



あって、

前記記憶装置へアクセスする時のデータの大きさであるアクセス単位を決定し

前記記憶手段にデータを記録する際、前記記憶手段の記憶領域に設定された管理ブロックに対し、1つの管理ブロック内には1つのチャンネルからのデータのみが記録されるように、前記アクセス単位でデータを記録することをコンピュータに行わせるためのプログラムを記憶した前記コンピュータが読み出し可能な記憶媒体。

【0144】

【発明の効果】

本発明によれば、複数のチャンネルから映像を記録／再生しても効率よく映像を記録できる。

【0145】

また1つの管理ブロックには1種類の映像のみが記録されるので、記録した映像を管理ブロック単位で管理できるので記録、再生、消去を繰り返しても空き領域が断片化しない。従って記憶効率の低下を防ぎ、デフラグメンテーションを不要にできる。

【0146】

また、アクセス単位をオーバーヘッドが十分に無視できる大きさ決定することによって、映像を遅延なく記録することができる。

更に、映像の消去を管理ブロックの単位で行うので、消去と記録を繰り返しても空き領域が断片が生じない。

【0147】

また、記憶装置に記録される映像は少なくとも管理ブロックの大きさで管理されるので、ランダムアクセス時にも途切れることなく記録再生できる。

【図面の簡単な説明】

【図1】

本実施形態におけるファイルシステムが稼動するホストシステムの構成例を示す図である。

【図 2】

記憶領域の管理の仕方を説明する為の記憶領域のモデル図である。

【図 3】

映像データの記録の仕方についての説明図である。

【図 4】

ファイルシステムの構成例を示す図である。

【図 5】

映像テーブルに設定される記録／再生の条件の設定例を示す図である。

【図 6】

管理ブロックテーブルを構成するメンバと各管理ブロックとの関係を示す図である。

【図 7】

管理ブロックテーブルを構成するメンバの構成例を示す。

【図 8】

映像の記録／再生時にファイルシステムが行う処理を示すフローチャートである。

【図 9】

複数のチャンネルから異なる符号化レートで映像データを記録した場合の記憶領域の状態を示す図である。

【図 1 0】

アクセス単位大きさがチャンネル毎に異なる映像を扱った場合の映像テーブルの設定例を示す図である。

【図 1 1】

映像テーブルの設定の変更例を示す図である。

【図 1 2】

映像データ消去時の動作処理の説明図である。

【図 1 3】

外部記憶装置の転送単位大きさと転送性能との関係を示したグラフである。

【図 1 4】

外部記憶装置に対するフォーマット要求に対して行われる管理ブロックの大きさの決定処理を示すフローチャートである。

【図 1 5】

1 つの映像に対する映像データを 2 つに分割した場合の処理を示す図である。

【図 1 6】

映像の途中部分を削除する編集を行った場合の処理を示す図である。

【図 1 7】

記録媒体の例を示す図である。

【図 1 8】

複数チャンネルの映像をインタリーブして記憶するときのファイルシステムの構成例を示す図である。

【図 1 9】

複数チャンネルの映像をインタリーブして記憶した場合の記憶領域の断片化についての説明図である。

【図 2 0】

媒体内で映像毎に領域を分けてシーケンシャルに記憶する方式の説明図である。

【符号の説明】

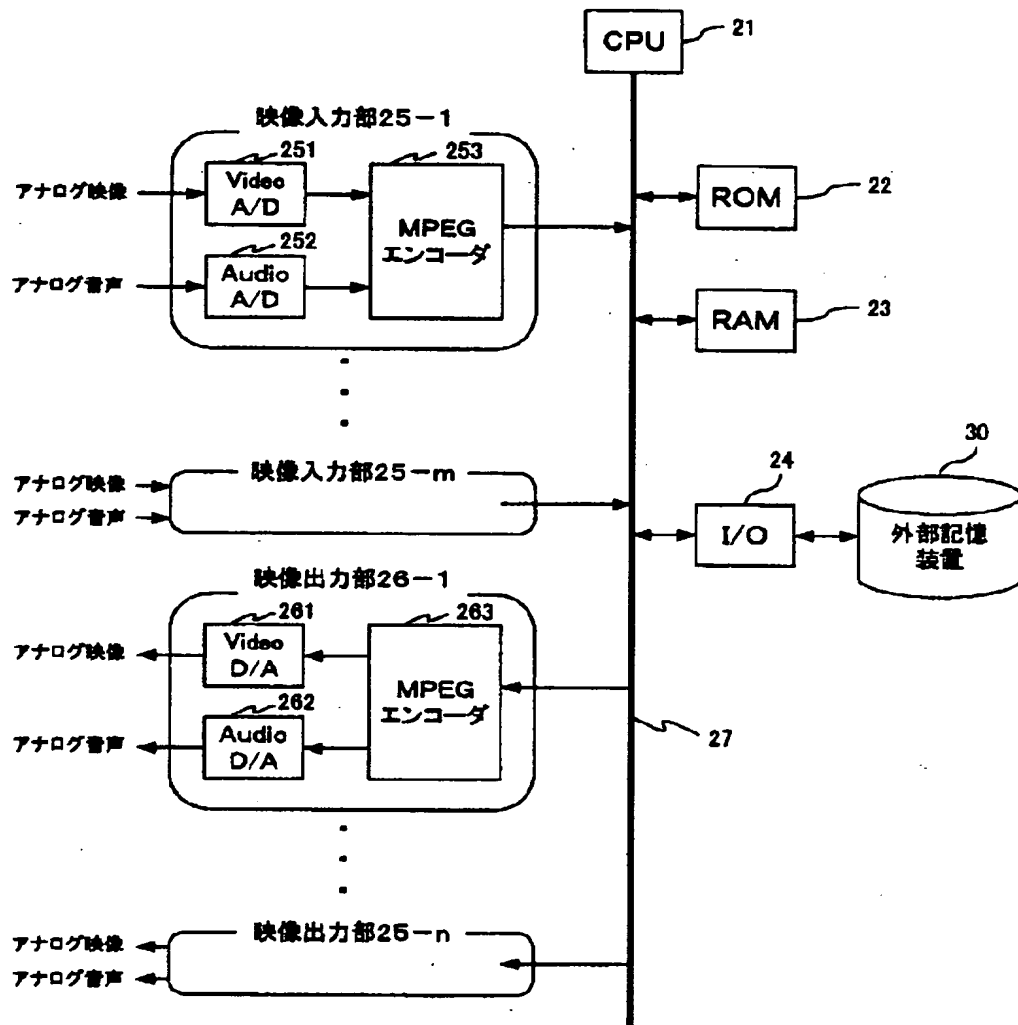
- 1 0、4 0 ファイルシステム
- 1 1、4 1 アクセス部
- 1 2、4 3 ブロック探索部
- 1 3、4 4 ブロック割り当て部
- 1 4 ブロックテーブル
- 2 1 C P U
- 2 2 R O M
- 2 3 R A M
- 2 4 入出力インタフェース
- 2 5 映像入力部
- 2 6 映像出力部

- 4 2    アクセス単位決定部
- 4 5    映像テーブル
- 4 6    管理ブロックテーブル
- 4 7    フォーマット部
- 4 8    管理ブロック決定部

【書類名】 図面

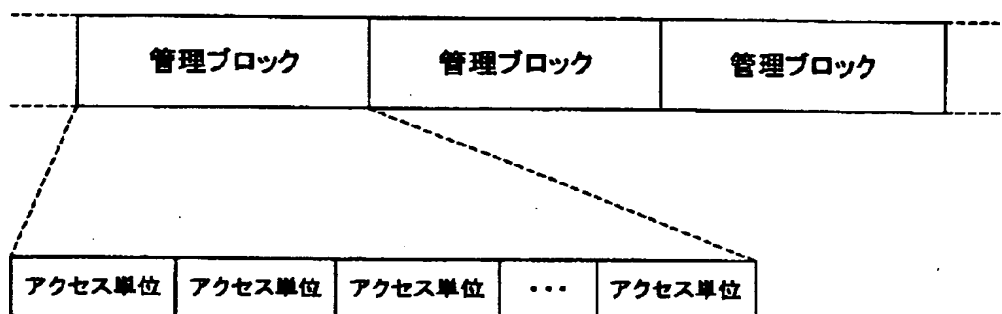
【図 1】

本実施形態におけるファイルシステムが稼動する  
ホストシステムの構成例を示す図



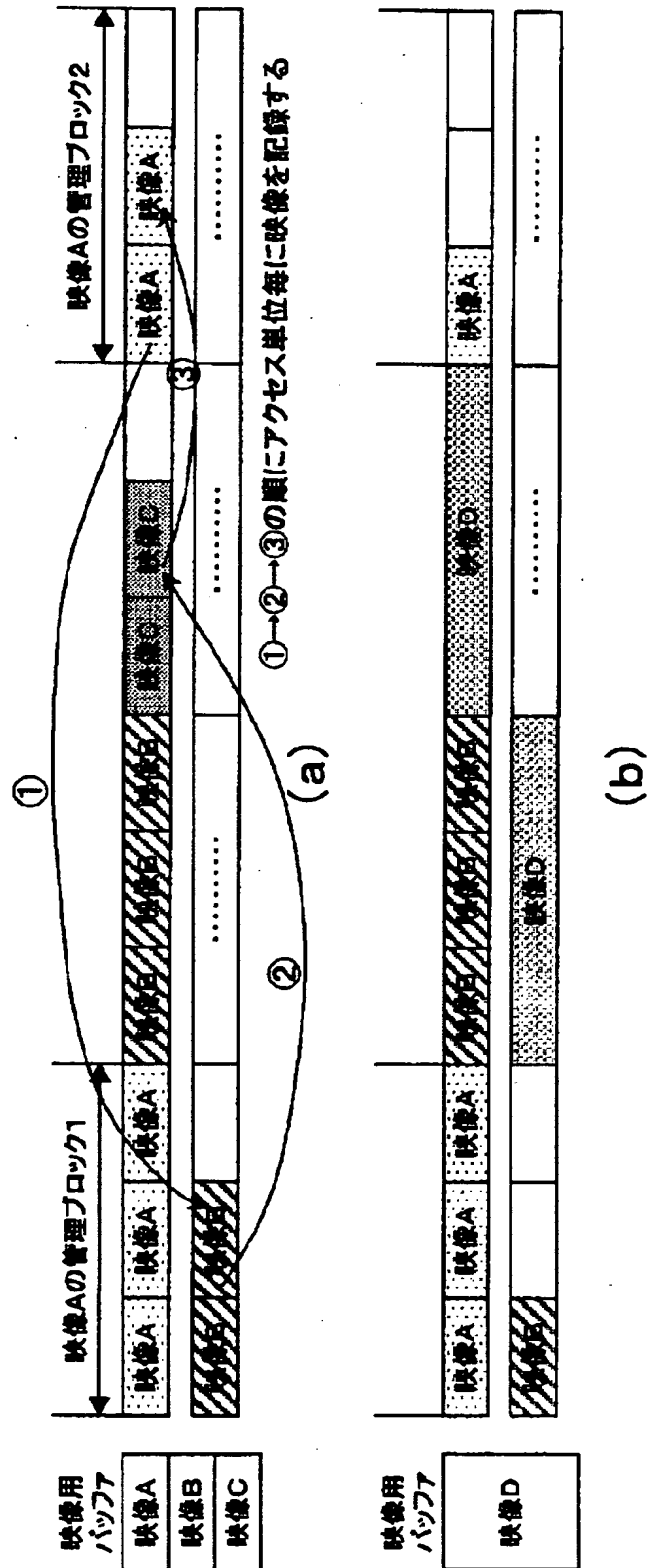
【図 2】

記憶領域の管理の仕方を説明する為の記憶領域のモデル図



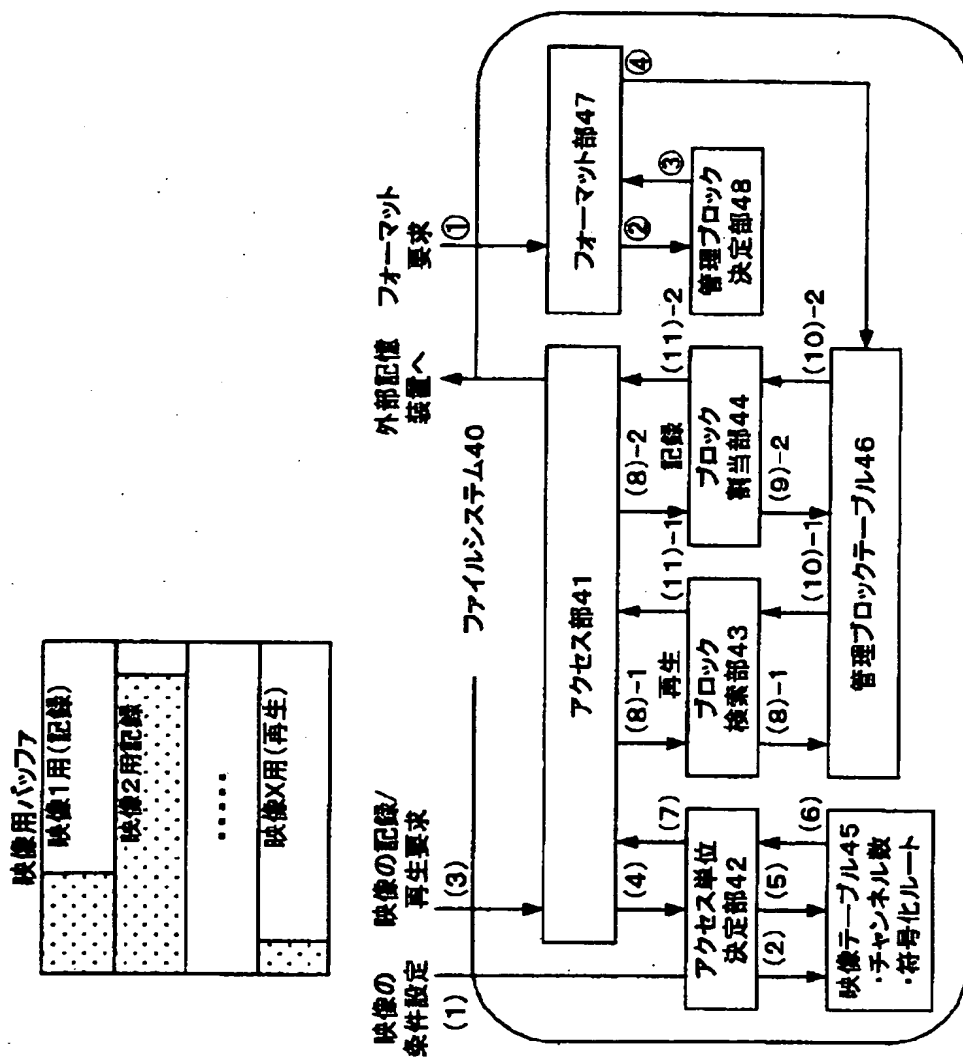
【図 3】

映像データの記録の仕方についての説明図



【図 4】

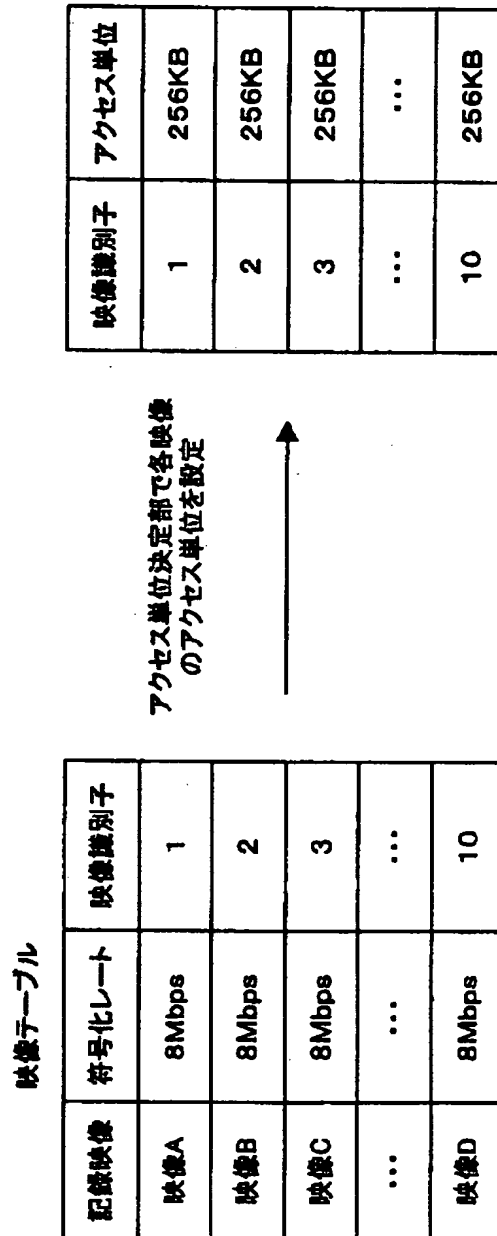
### ファイルシステムの構成例を示す図





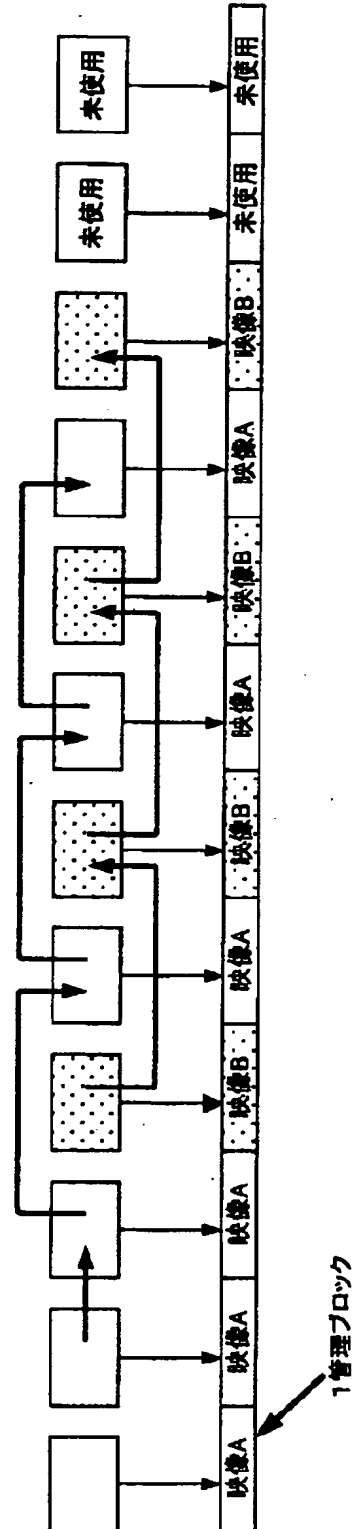
【図 5】

映像テーブルの条件の設定例を示す図



【図 6】

管理ブロックテーブルを構成するメンバと  
各管理ブロックとの関係を示す図



【図 7】

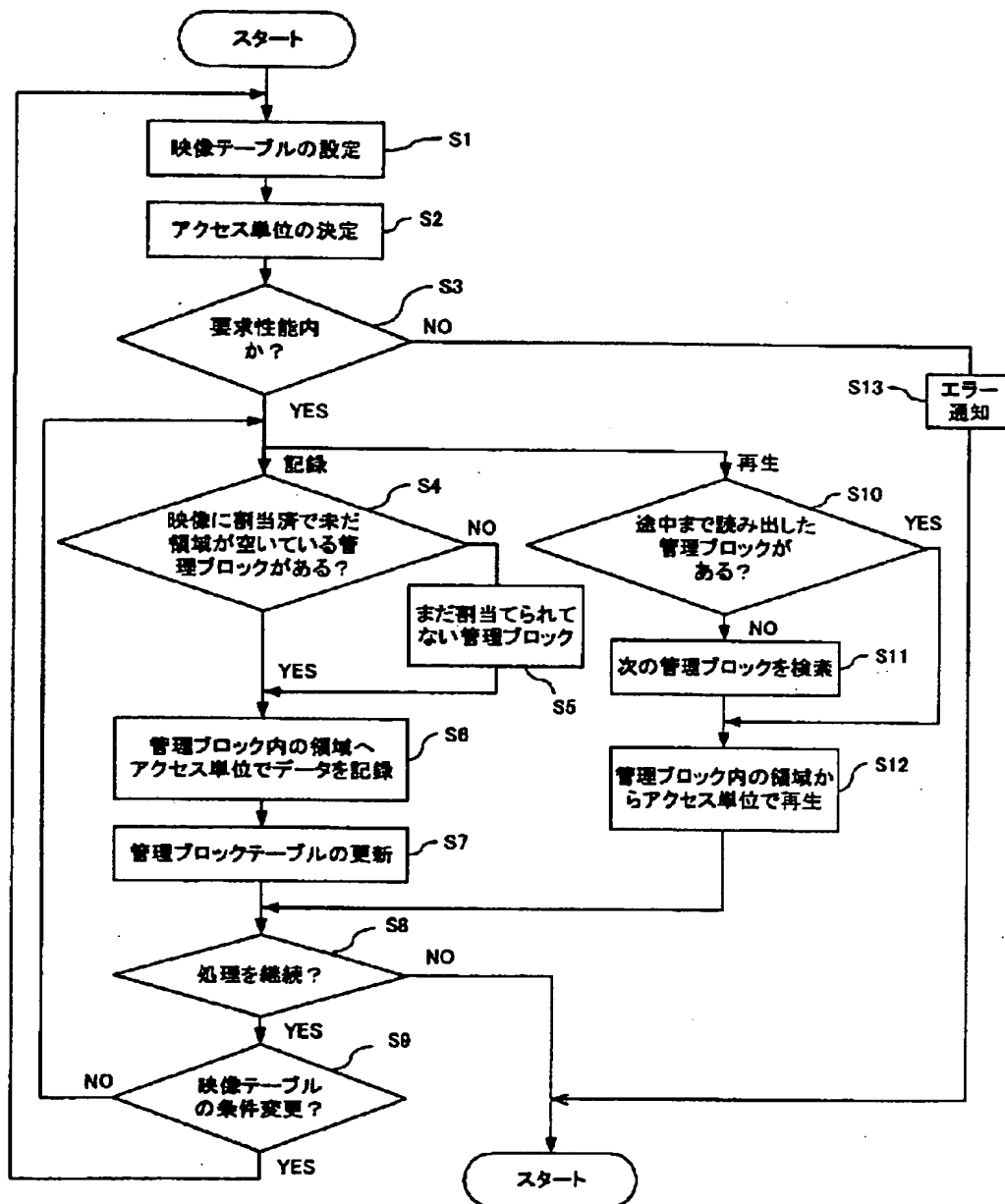
## 管理ブロックテーブルを構成するメンバの構成例

管理ブロックテーブルメンバの構造

映像識別子	先頭アドレス	終端アドレス	次の管理ブロックテーブルメンバへのポインタ
-------	--------	--------	-----------------------

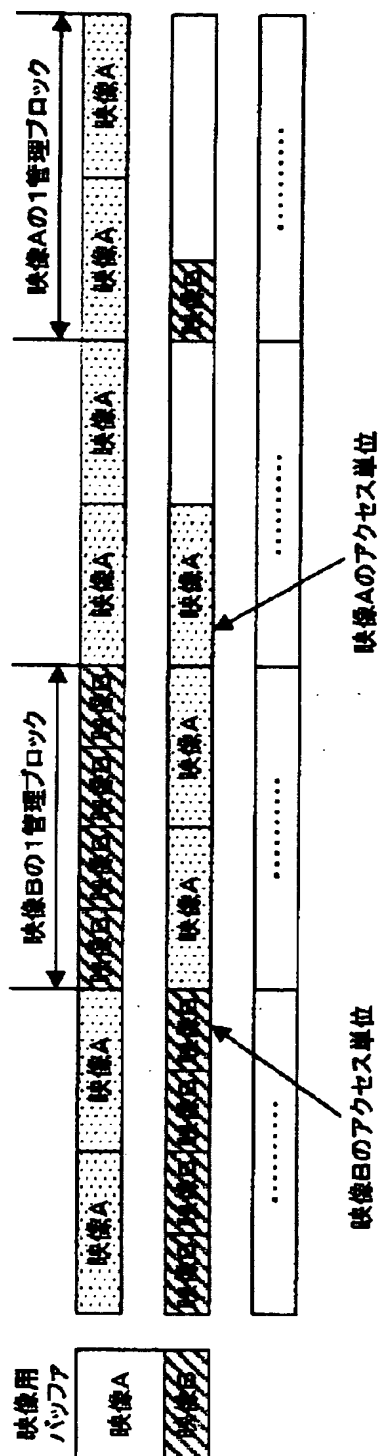
【図 8】

映像の記録／再生時にファイルシステムが行う処理を示すフローチャート



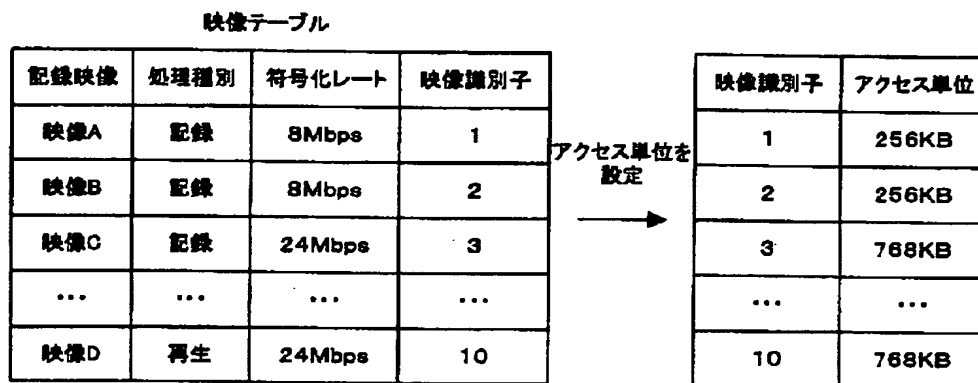
【図 9】

複数のチャネルから異なる符号化レートで映像データを記録した場合の  
記憶領域の状態を示す図



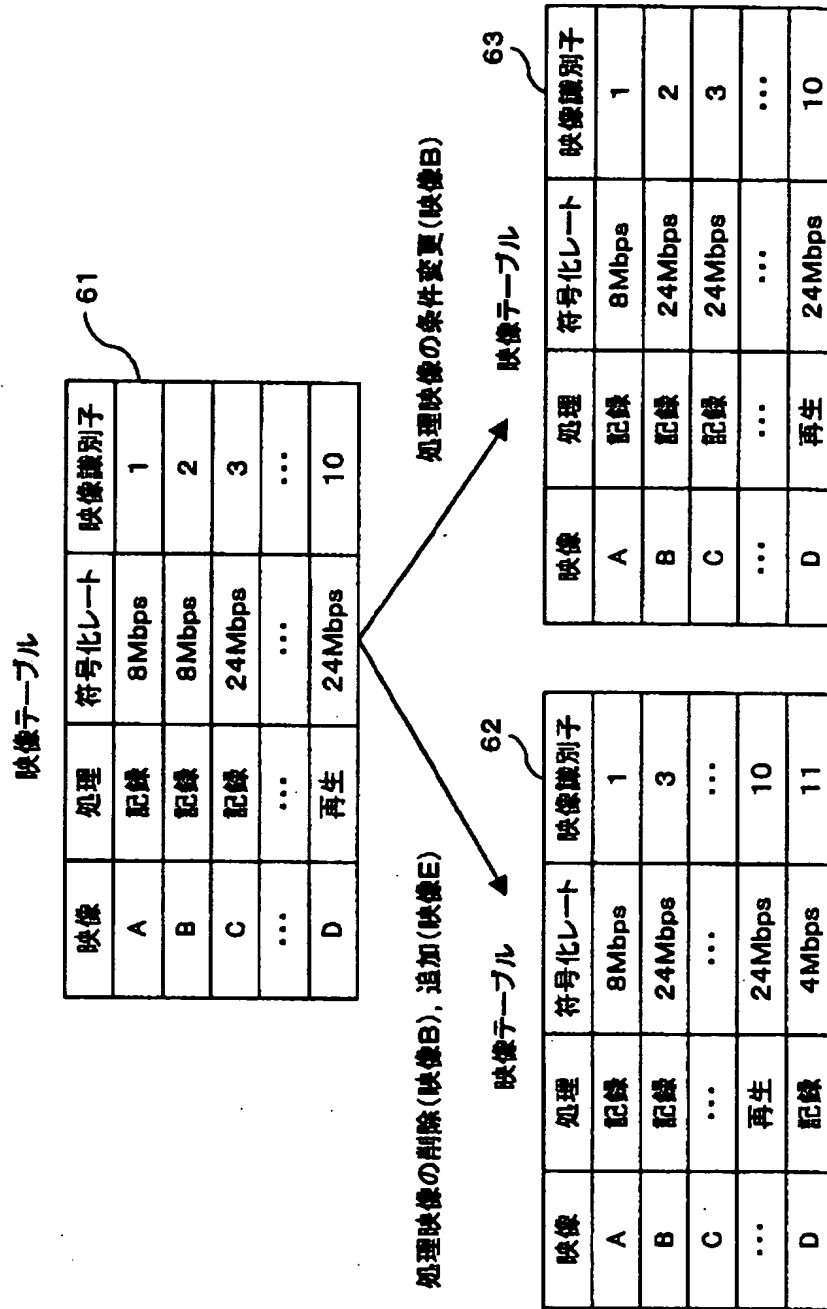
【図 1 0】

アクセス単位の違いがチャンネル毎に異なる映像を扱った場合の  
映像テーブルの設定を示す図



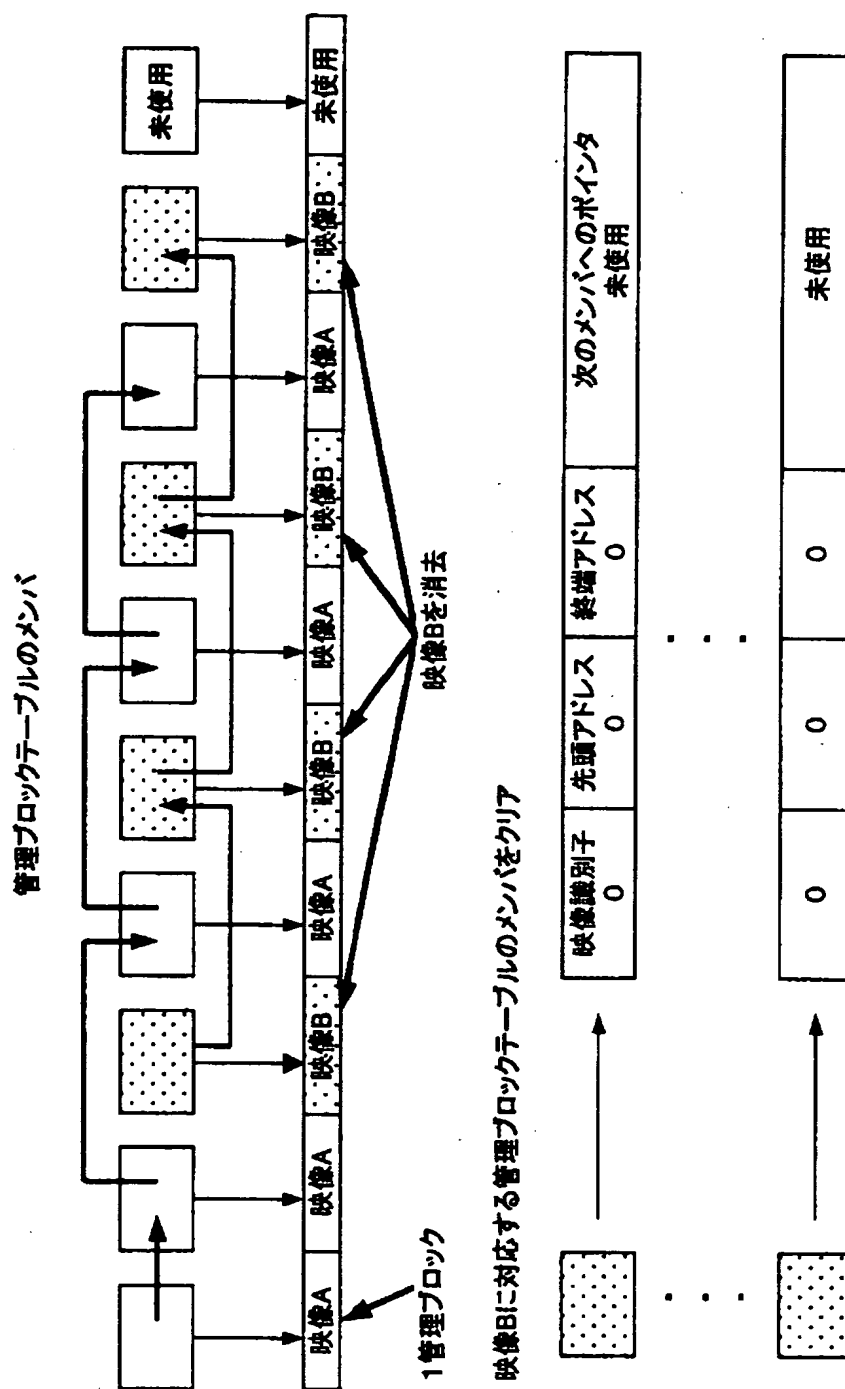
【図 1 1】

映像テーブルの設定の変更例を示す図



【图 1 2】

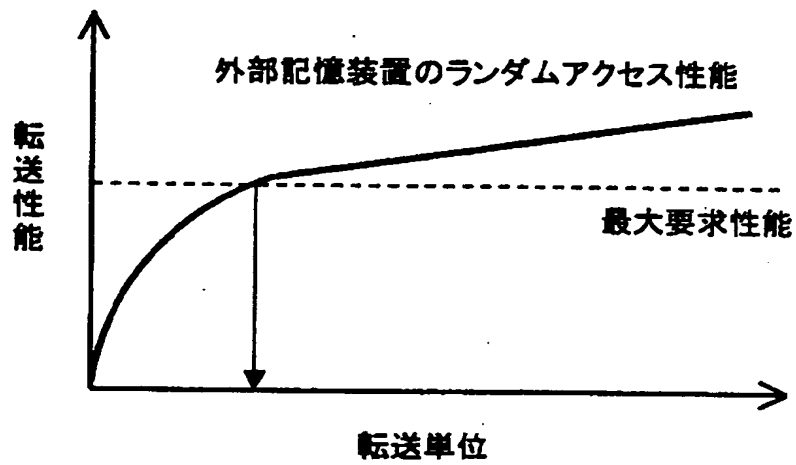
## 映像データ消去時の動作処理の説明図





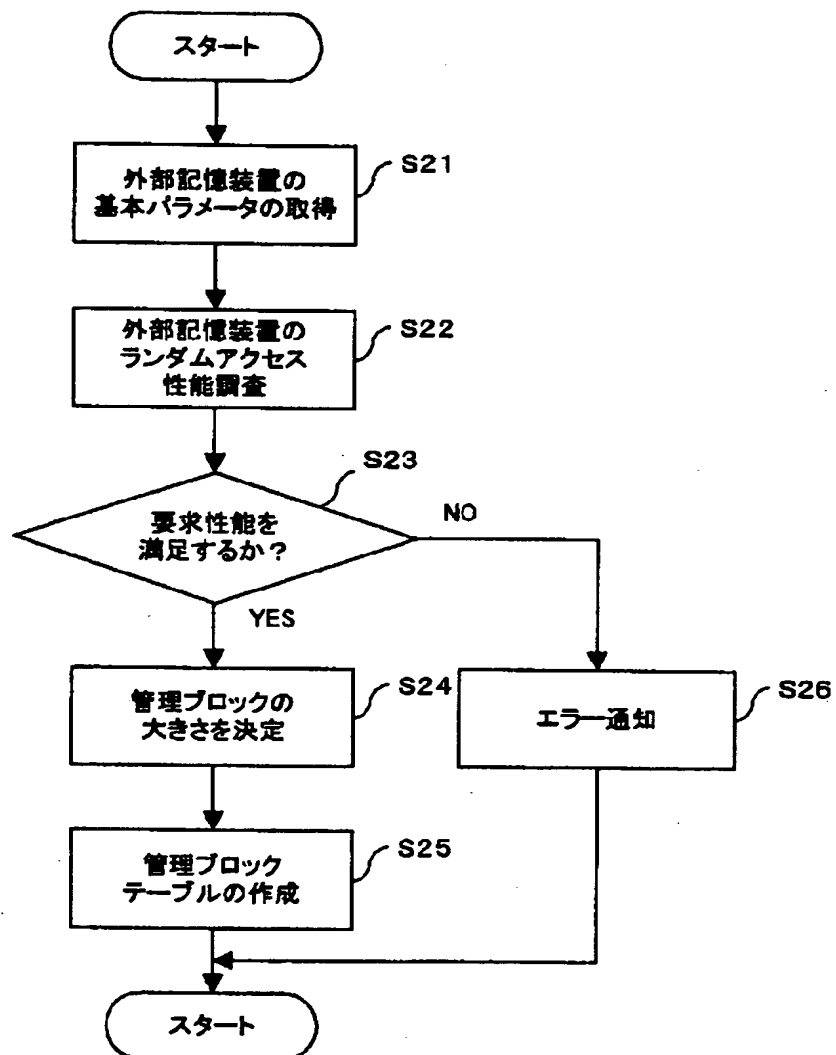
【図 1 3】

外部記憶装置の転送単位の大きさと  
転送性能との関係を示したグラフ



【図 1 4】

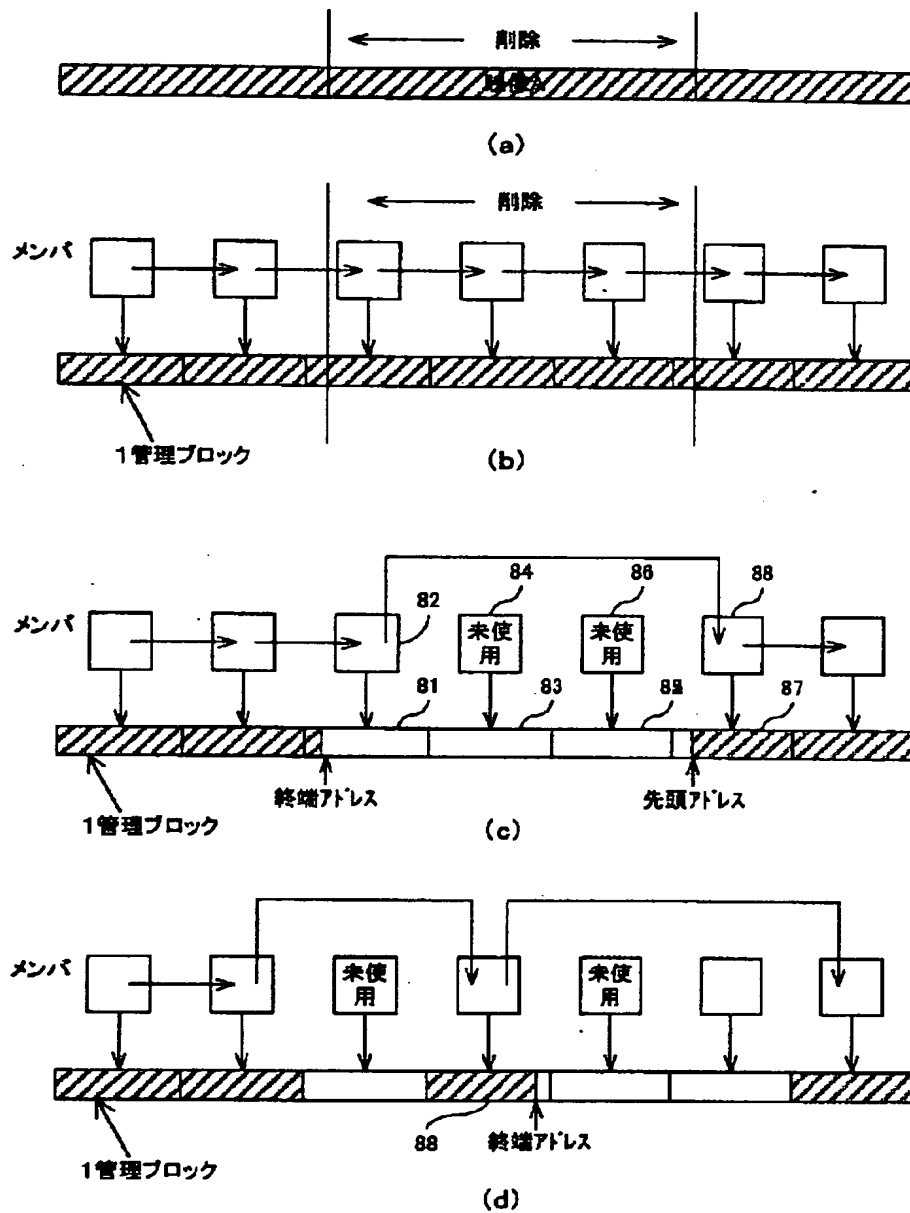
管理ブロックの大きさの決定処理を示すフローチャート





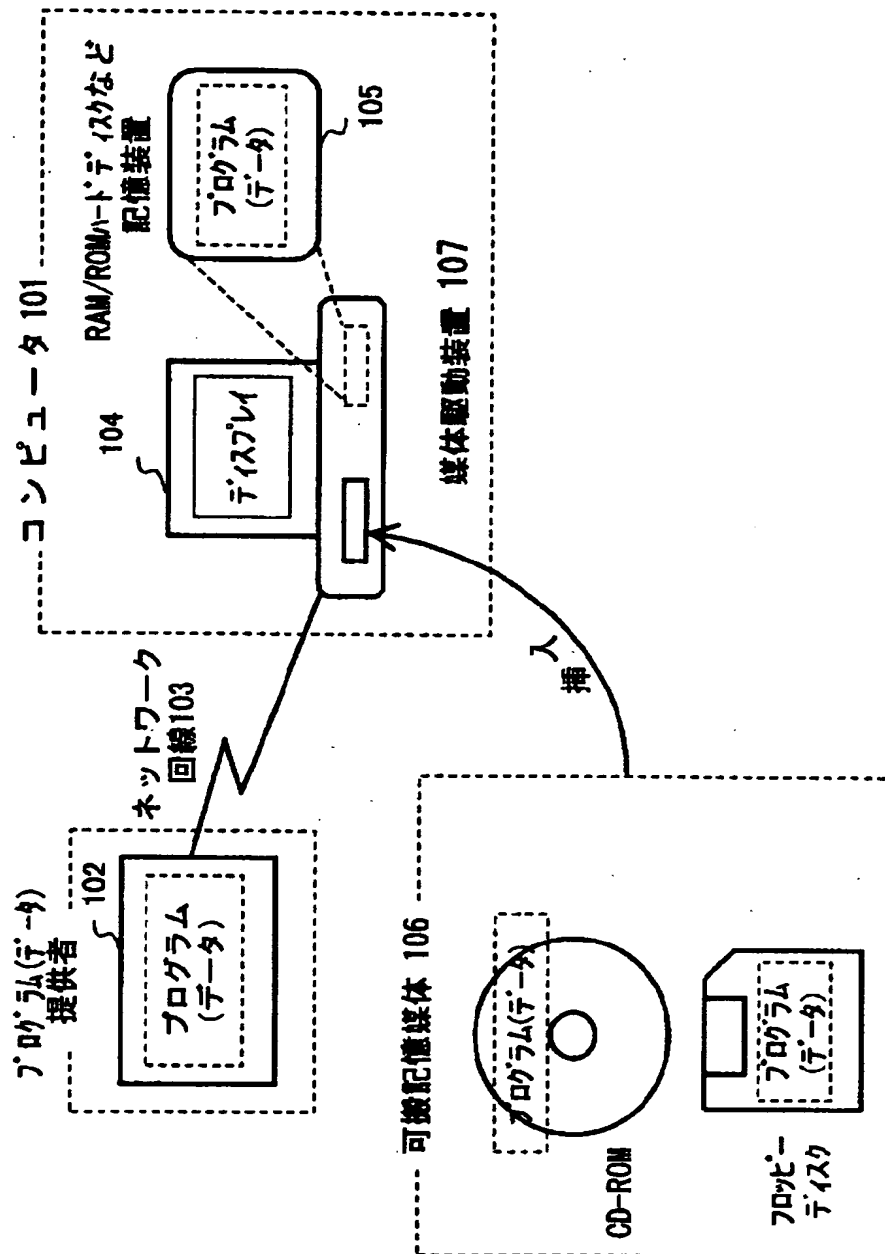
【図 16】

映像の途中部分を削除する編集を行った場合の処理を示す図



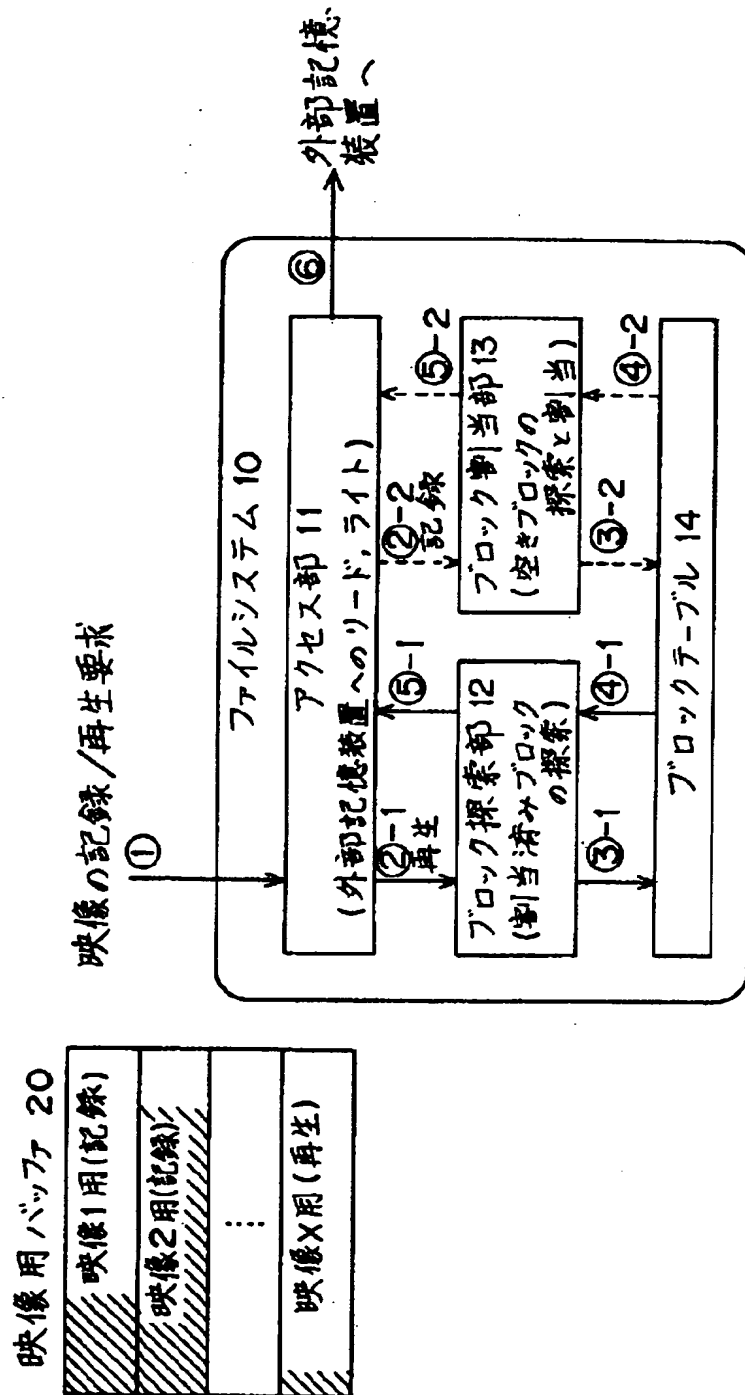
【図 17】

記憶媒体の例を示す図



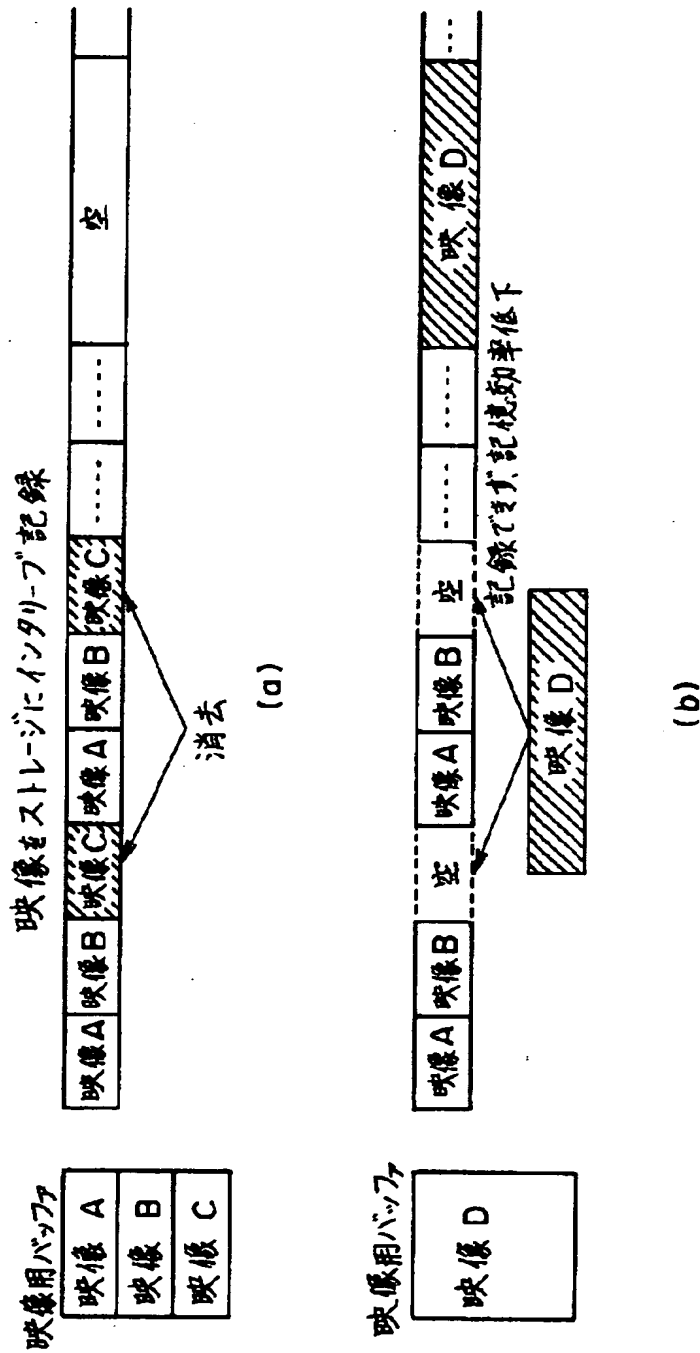
【図 18】

複数チャンネルの映像をインタリーブして  
記憶するときのファイルシステムの構成例を示す図



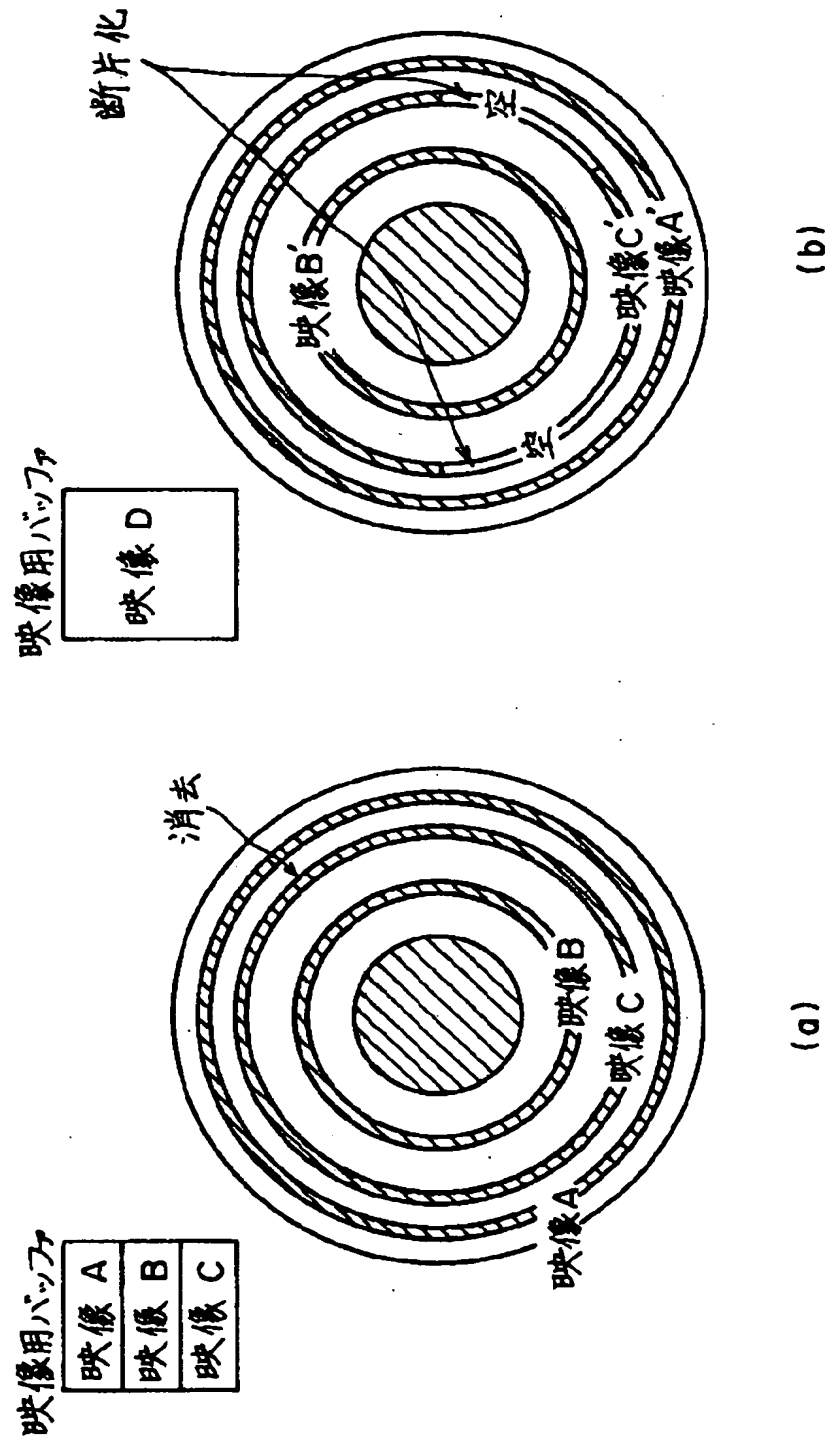
【図 19】

複数チャンネルの映像をインタリーブして  
記憶した場合の記憶領域の断片化についての説明図



【図 20】

媒体内で映像毎に領域を分け、  
シーケンシャルに記憶する方式の説明図





【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 本発明は、複数のチャネルからデータの記録／再生を行っても効率よく映像を記録できるファイルシステムを提供することを課題とする。

【解決手段】 記憶装置の記憶領域に設定した管理ブロックで映像データを管理する。記録装置へのアクセスは、符号化レート等から各映像に対して求めたアクセス単位毎に行う。また映像を記録する際、1つの管理ブロック内には1種類の映像データしか記録されないように記録する。

【選択図】 図 3

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000005223]

1. 変更年月日 1996年 3月26日

[変更理由] 住所変更

住 所 神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号

氏 名 富士通株式会社